

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Mighty Munching Melons noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 20000
4 - 4000
3 - 400



5 - 4000
4 - 1000
3 - 200



5 - 400
4 - 200
3 - 100



5 - 200
4 - 100
3 - 40



5 - 100
4 - 40
3 - 20



5 - 100
4 - 40
3 - 20



5 - 40
4 - 20
3 - 10



5 - 40
4 - 20
3 - 10
2 - 4

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **BONUS** simbols parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezti 2 BONUS simboli, pastāv nejauša iespēja, ka uz laukuma no ārpus ekrāna parādīsies trešais BONUS simbols, un tiks aktivizēta bonusa papildspēle.
- 3 un vairāk BONUS simboli aktivizē **bonusa papildspēli**.
- Papildspēles sākumā laukums tiek atbrīvots no simboliem un šī bonusa laikā uz laukuma parādās tikai NAUDAS, ARBŪZA, ARBŪZA SPOKA simboli un tukšās pozīcijas.



- Katrā griezienā **NAUDAS** simboliem tiek piešķirta nejauši izvēlēta vērtība.
- Iespējamās vērtības ir: 0.1x, 0.25x, 0.5x, 1x, 2.5x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250x vai 500x no spēlētāja likmes apmēra.
- Papildspēle sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Visi NAUDAS simboli, kas tiek uzgriezti pēc katra atkārtotā griezienu, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3.
- Visi bezmaksas griezienu laikā uzgrieztie NAUDAS simboli paliek savās vietās līdz tie tiek sakrāti vai līdz papildspēles beigām.



- Kad uz laukuma parādās **ARBŪZA SPOKA** simbols, tas nejauši maina savu pozīciju pēc katra atkārtotā griezienu un atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3.



- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **ARBŪZA** simbols, tas pārvietojas nejaušā virzienā – uz augšu, uz leju, pa kreisi vai pa labi – līdz tas sasniedz laukuma malas un atgriežas pozīcijā, kurā tas parādījās sākotnēji.
- Simbolam pārvietojoties, tas sakrāj visus NAUDAS simbolus savā ceļā, pieskaitot to vērtības pie kopējā laimesta.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **ARBŪZA** simbols, tam ir x1 reizinātājs.
- Ar katru nākamo **ARBŪZA** simbolu, kas tiek uzgriezts pēc pirmā, šis reizinātājs pieaug par +1.
- Reizinātājs tiek piemērots visām NAUDAS simbolu vērtībām, ko sakrāj katrs **ARBŪZA** simbols.
- Katru reizi, kad **ARBŪZA** simbols sakrāj **ARBŪZA SPOKA** simbolu kustības laikā, tas var nejauši aktivizēt šādas **papildspējas**:
 - **Vairāk ARBŪZU** – nākamais atkārtotais grieziens garantē vismaz vienu **ARBŪZA** simbolu uz laukuma;
 - **Lielais ARBŪZS** – kad **ARBŪZA** simbols sakrāj **ARBŪZA SPOKA** simbolu, tas pieaug līdz 2x2 **ARBŪZA** simbolam, kas ļauj pa ceļam sakrāt vairāk NAUDAS simbolu;
 - **Masīvais ARBŪZS** - kad **ARBŪZA** simbols sakrāj **ARBŪZA SPOKA** simbolu, tas pieaug līdz 3x3 **ARBŪZA** simbolam, kas var sakrāt vairāk NAUDAS simbolus;
 - **Papildus dzīvība** – atkārtoto griezienu skaits pieaug no 3 līdz 4. Jebkurš NAUDAS, **ARBŪZA** vai **ARBŪZA SPOKA** simbols, kas tiek uzgriezts uz laukuma, atiestatīs atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3;
 - **Trakais ARBŪZS** – nejauši **ARBŪZS** var kustēties uz augšu un uz leju laukuma labās malas virzienā, sakrājot visus NAUDAS simbolus pa ceļam un pēc tam atriežoties **ARBŪZA SPOKA** pozīcijā.
- Kad vairs nav atkārtoto griezienu vai laukums ir pilns ar simboliem, parādās 3x3 **ARBŪZS** un sakrāj visus simbolus uz laukuma.
- Šim 3x3 **ARBŪZAM** nav reizinātāja.
- Ja laukums bija pilns ar simboliem, kad parādījās 3x3 **ARBŪZS**, pēc sakrāšanas, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3 vai 4, un papildspēle turpinās.
- Papildspēle beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu.
- Noslēdzoties bonusa papildspēlei, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-  Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties papildspēli jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek

izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

ANTE BET funkcija



Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā uz laukuma parādīsies vairāk BONUS simbolu, tādējādi palielinot iespēju gūt bonusa papildspēli.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +50%. Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.