

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Cave of Fortune noteikumi**  
**Bee-Fee Ltd. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 30 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.04%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	60.00 EUR

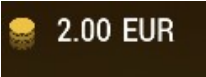

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**


Spēle ir fiksētas 30 izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu , kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.  
Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

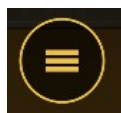
**Cilindru aktivizēšana**

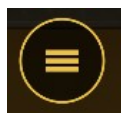
Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

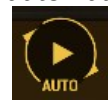
Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

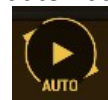
Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

### Spēles papildiezīmes




Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats



automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### “Potion Counter” funkcija



Jebkurš viens, divi vai trīs NITRO  simboli, kas parādās uz cilindra, pieskaita 1, 2 vai 3 skaitītājā virs attiecīgā cilindra. Katrā skaitītājā var būt ne vairāk kā 3 NITRO. PERSISTENT



WILD funkcijas  cilindri un katra cilindra NITRO COUNTER tiek saglabāti atsevišķi katrai likmes opcijai.

### “Persistent Wild” funkcija



Tiklīdz skaitītājā virs cilindra ir savākti 3 NITRO simboli, tiek aktivizēta PERSISTENT



WILD funkcija, un šis cilindrs kļūst par PERSISTENT WILD cilindru nākamās 3 spēles – tās visas tiek izspēlētas ar to pašu likmi. Aktivizējot jaunu PERSISTENT WILD, visu pašlaik redzamo PERSISTENT WILD cilindru atskaite tiek atiestatīta uz 3, un šie celiņi saglabājas kā PERSISTENT WILD cilindri nākamās 3 spēles, kas



tiek izspēlētas ar noteiktas likmes opciju. WILD simboli aizstāj visas pozīcijas uz PERSISTENT WILD cilindriem. PERSISTENT WILD cilindri tiek pārnesti uz bezmaksas griezieniem. PERSISTENT WILD cilindri tiek pārnesti arī no bezmaksas griezieniem pēdējās spēles uz pamatspēli. Kad uz visiem 5 cilindriem secīgi ir aktivizēts PERSISTENT WILD, tiek piešķirta balva 200x likmes apmērā, visu atskaites plāksnīšu vērtības tiek atiestatītas uz 0, un visi PERSISTENT WILD cilindri nozūd. Laimējot kredīta balvu, netiek piešķirti līniju laimesti.

### Scatter



Šajā spēlē SCATTER ir lādes simbols, un tas var parādīties uz visiem cilindriem. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens lādes simbols.

### Bezmaksas griezieni



Par attiecīgi 3, 4 vai 5 lādes simbolu uzgriešanu uz cilindriem tiek piešķirti 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu sākumā spēlei tiek pievienots GRAND NITRO METER ar sākotnējo vērtību 0. Bezmaksas griezienu laikā katrs viens, divi vai trīs NITRO simboli, kas parādās, attiecīgi pieskaita GRAND NITRO METER 1, 2 vai 3. Bezmaksas griezienus var atkārtoti aktivizēt ar 5, 10, 15 vai 20 papildus bezmaksas griezieniem, ja Bezmaksas griezienu laikā attiecīgi parādās 2, 3, 4 vai 5 lādes simboli. Bezmaksas griezienu raundi tiek izspēlēti ar aktivizēto likmi un līnijām uz mainīgas celiņu kopas.

### “Jackpot” funkcija

Ja GRAND NITRO METER sasniedz 15, tiek piešķirts GRAND JACKPOT, un GRAND NITRO METER tiek atiestatīts uz 0. GRAND JACKPOT balva ir vienāda ar 500x likmi.

### **“Free Games Explode” funkcija**

EXPLODE FEATURE var nejauši aktivizēt bezmaksas griezienu laikā, kad skaitlis GRAND NITRO METER ir vismaz 3. Aktivizējot EXPLODE FEATURE, nejaušās vietās uz cilindriem



tiek pievienoti BOMB WILD simboli. Pievienoto BOMB WILD simbolu kopējais skaits ir vienāds ar skaitli GRAND NITRO METER. Pēc tam skaitītājs tiek atiestatīts uz 0. Laimesti tiek izmaksāti tikai pēc visu BOMB WILD simbolu novietošanas cilindru logā.

### **Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju

Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**