

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Magic Hunter noteikumi**  
**Bee-Fee Ltd. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 20 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.01%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

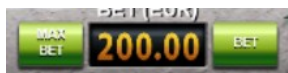
**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

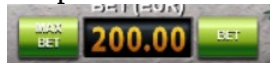
Spēle ir fiksētas 20 izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**


Uzspiežot uz lauciņa

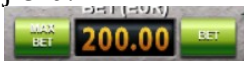


var izvēlēties kredītpunktu skaitu



, kuru tiks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”




un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukums, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

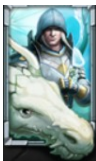
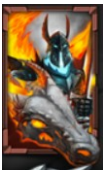

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

### Spēles papildiezīmes


Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: **“AUTOPLAY”**  automāts sāks pats

automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### Bezmaksas griezieni

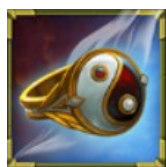
Uzgriežot  simbolu 2. cilindrā,  simbolu 4. cilindrā un  simbolu 3. cilindrā, spēlētājs iegūst 7 bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezienus nav iespējams iegūt atkārtoti. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi uz laimesta rindām, kas ir aktīvas normālā spēles režīmā, kurā tika iegūti bezmaksas griezieni. Izspēlējot bezmaksas griezienus, tiek izmantoti alternatīvi cilindri. Ja atkārtotā griezienu laikā tiek iegūti bezmaksas griezieni, kopējais bezmaksas griezienu laimests tiek reizināts ar pēdējo bezmaksas griezienu reizinātāju. Ja bezmaksas griezienu un 1 atkārtotais grieziens tiek iegūti viena un tā paša gājiena laikā, atkārtotais grieziens tiek izspēlēts pēc bezmaksas griezieniem un gan bezmaksas griezieniem, gan 1 atkārtotais grieziens tiek piemērots reizinātājs x2.

### Wild simbols

WILD simbols  var parādīties tikai 3. cilindrā un aizstāj visus simbolus, izņemot

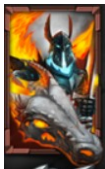
WHITE WILD  simbolu, DARK WILD  simbolu un SCATTER  WILD simbols pārveido visus sliktos simbolus ekrānā par labiem un visus labos simbolus par sliktiem, tostarp WHITE WILD simbolu un DARK WILD simbolu.

### Scatter simbols



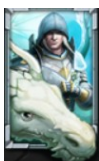
Uzgriežot divus vai vairākus SCATTER simbolus, tiek iegūts 1 atkārtotais grieziens, kam tiek piemērots tāds reizinātājs, kas atbilst visu ekrānā redzamo SCATTER simbolu skaitam. Spēlētājs nevar mainīt rindu skaitu vai rindas likmi pirms atkārtotā griezienu. Ar kopējo spēles likmi tiek reizināti tikai SCATTER laimesti.

### “Wild Bad” funkcija



DARK simbolu var parādīties tikai 4. cilindri un aizstāj visus sliktos simbolus. WILD simboli palīdz izveidot laimīgās kombinācijas tikai kopā ar citiem simboliem, lai pabeigtu laimīgo rindu.

### “Wild Good” funkcija



WHITE WILD simbolu var iegūt tikai uz 2. cilindri, un tas aizvieto visus labos simbolus. WHITE WILD simbols var palīdzēt gūt laimestu kombinācijā ar citiem labajiem simboliem, lai šādi veidotu uzvarošo līniju.

### Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**