

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Mad Men noteikumi
Bee-Fee Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.


Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR


Spēles norises apraksts


Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle ir fiksētas 20 izmaksu līnijas.


Likmes summas izvēle

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu , kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.


Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukums, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.


Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: **“AUTOPLAY”**  automāts sāks pats



automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

“Bonus” funkcija

Nav iespējami laimesti par kombinācijām, kuras veido vienīgi BONUS  simboli. Uzgriežot trīs vai vairākus BONUS simbolus, tiek iegūti 10 bezmaksas griezieni un laimesta kombinācijas tiek dubultotas. Atkārtoti aktivizējot bezmaksas griezienus, spēlētājs iegūst 10 papildus bezmaksas griezienus, kuri summējas ar esošo bezmaksas griezienu skaitu. bezmaksas griezienus izspēlē ar to pašu likmi un izmaksu līnijām. Ja spēlētājs uzgriež WILD simbolu, tad spēlētājs laimē visas stāva vērtības. Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots cits cilindru komplekts

Wild simbols

WILD simboli  var parādīties uz visiem cilindriem un aizstāt jebkurus no citiem

simboliem, izņemot SCATTER  un BONUS  simbolus. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens WILD simbols. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties WILD, SCATTER un BONUS simboli. Ir iespējami laimesti, kurus veido WILD simbolu kombinācija. Laimests rindā, kurā ir vairāk par vienu WILD simbolu, tiek dubultots tikai vienu reizi. Laimests, ko radījusi rinda, kuru veido vienīgi WILD simboli, netiek dubultots. Laimestu piešķir tikai par augstāko laimesta izmaksu līniju. Ja divi laimesti vienā izmaksu rindā ir vienādi, tad izmaksā laimestu par garāko laimesta kombināciju.

Scatter simbols



Ir iespējami laimesti, kurus veido vienīgi SCATTER simbolu kombinācijas. SCATTER simboli var parādīties uz visiem cilindriem. Uz katracilindra var parādīties tikai viens SCATTER simbols. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties WILD, SCATTER un BONUS simboli.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkāšot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.