

**SIA „JOKER.LV”**  
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544  
Spēles **Jewels World** noteikumi  
Bee-Fee Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 20 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.24%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle ir fiksētas 20 izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**


Uzspiežot uz lauciņa



var izvēlēties kredītpunktu skaitu



, kuru tiks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa **“-”** palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”




un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.


Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.


### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: **“AUTOPLAY”**  automāts sāks pats

automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### “Bonus” funkcija





BONUS simbols spēlē ir lādes  simbols. Izmaksu līnijā uzgriezot trīs BONUS simbolus, tiks iegūti 15 bezmaksas griezieni ar reizinātāju x3. BONUS simboli var parādīties tikai uz 1., 2., un 3. cilindriem. Uz 2., 3., un 4. cilindriem var parādīties tikai viens WILD vai BONUS simbols. Vienlaikus uz viena cilindra nevar parādīties gan WILD, gan SCATTER simboli.

### Wild simbols



WILD  simbols aizstāj jebkurus citus uz 2., 3., un 4. cilindriem simbolus uz



 cilindriem, ieskaitot BONUS simbolu . WILD simboli var parādīties tikai. Uz 2., 3., un 4. cilindra var parādīties tikai viens WILD vai BONUS simbols. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties gan WILD, gan BONUS simboli. Par kombinācijām, kuras veido vienīgi WILD simboli, laimestus nepiešķir. WILD simboli var palīdzēt iegūt laimestus, kombinācijā ar citiem simboliem, lai izveidotu laimesta līniju.

### Bezmaksas griezieni



Izmaksu līnijā uzgriežot trīs BONUS simbolus, tiks iegūti 15 bezmaksas griezieni ar reizinātāju x3. Bezmaksas griezienus ir iespējams iegūt atkārtoti. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz tiem pašiem cilindriem, kurus izmanto parastajā spēlē. WILD simboli var palīdzēt iegūt laimestus, kombinācijā ar citiem simboliem, lai izveidotu laimesta līniju.

### **Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārta, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**