

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Jingle 7s Hold and Win** noteikumi
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 93.61% - 94.39%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

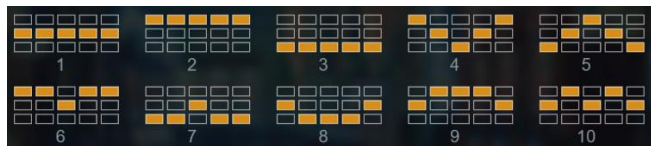
Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena griezienu laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




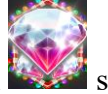







HyperBet opcija

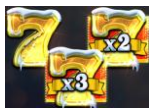
- Pamatspēlē ir iespēja spēlēt 4 dažādos HyperBet līmeņos:

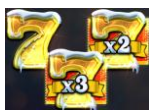
- **1. līmenis:**

- ✓ Spēle maksā par  un  simbolu kombināciju derīgā izmaksu līnijā.
- ✓ Reizinātāji ir atspējoti.
- ✓  un  simboli ar reizinātājiem var būt daļa no laimīgas kombinācijas, bet tie skaitās kā parastie simboli (bez reizinātājiem).
- ✓    un  simboli ir neaktīvi šajā režīmā.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas šajā režīmā.


- **2. līmenis:**

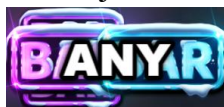
- ✓ Spēle izmaksā visas 1. likmju līmenī aktīvās laimestu kombinācijas.
- ✓ Papildus šajā režīmā ir aktīvi visi simboli ar reizinātājiem.
- ✓   simboli izstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
- ✓ Pamatspēlē   simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- ✓ Kad   simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.
- ✓ Ja divi vai vairāk   simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, katrs no tiem reizina attiecīgās kombinācijas laimestu ar uz tiem norādītajiem reizinātājiem.
- ✓ Kad  simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.




- ✓ Pamatspēlē  simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.

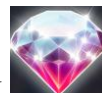


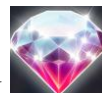
- ✓ Kad  simboli ar reizinātājiem ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.




- ✓ Pamatspēlē  simboli ar reizinātājiem parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.

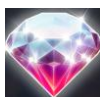
○ 3. līmenis:

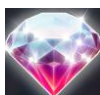


- ✓ Papildus 2. līmeņa laimīgajām kombinācijām, kad 6 vai vairāk  simboli parādās uz laukuma, tiek aktivizēts HOLD AND WIN bonuss.




- ✓  simboli ir atspējoti šajā režīmā.

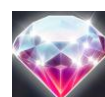


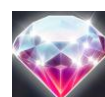

- ✓ Pamatspēlē  simbols parādās uz visiem cilindriem.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas šajā režīmā.

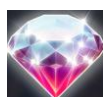
○ 4. līmenis:

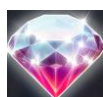



- ✓ Papildus 3. līmeņa laimīgajām kombinācijām,  simboli ir iespējoti.




- ✓ Papildus, jebkura kombinācija no 3, 4 vai 5  un  simboliem nekavējoties izmaksā šo simbolu vērtības.
- ✓ Visi simboli ir aktīvi šajā režīmā.



- ✓ Standarti  simboli ir aktīvi 3. un 4. likmju līmenī, un  simboli ir aktīvi tikai 4. likmju līmenī.
- ✓ Uz šiem simboliem ir attēlotas naudas vērtības vai CASHPOT balvas.
- ✓ Maksimālā naudas vērtība ir 20000x no likmes apmēra.



- ✓  simboli parādās tikai uz 1. un 5. cilindra.

- ✓ HOLD AND WIN bonuss var tikt aktivizēts pamatspēlē, uz laukuma parādoties 6 vai



vairāk un simboliem, kad ir aktīvs 3. vai 4. likmes līmenis.



- ✓ un simboli, kas aktivizēja bonusu, paliek fiksēti savās pozīcijās uz visu bonusa izspēles laiku.
- ✓ Spēlētājam tiek piešķirti 3 sākotnējie griezieni.



- ✓ Katrs jauns un simbols, kas parādās bonusa laikā, arī paliek fiksēts savā pozīcijā uz sekojošiem griezieniem, līdz viss spēles laukums ir aizpildīts ar simboliem vai ja bonuss beidzas.



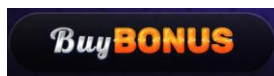
- ✓ Katrs jauns un simbols atiestata griezienu skaitu uz 3.



- ✓ Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar un simboliem, tiek izmaksāta pilnā laukuma balva un bonuss tiek izbeigts.
- ✓ Pilnā laukuma balvas apmērs ir attēlots uz ekrāna bonusa laikā.
- ✓ Spēlē ir 4 CASHPOT balvu līmeņi.
- ✓ Katru reizi, kad tiek aktivizēta CASHPOT balva, nejauši tiek izvēlēta un izmaksāta viena no balvām.
- ✓ Bonusa laikā ir iespējams vairākas reizes laimēt viena līmeņa CASHPOT balvu.

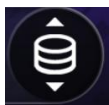


- ✓ HOLD AND WIN bonusa beigās visas un simbolu vērtības tiek saskaitītas un kopējā summa tiek izmaksāta spēlētājam.
- ✓ CASHPOT balvu apmēri ir redzami virs spēles laukuma.






- ✓ Spēlētājam ir iespēja iegādāties HOLD AND WIN bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlēta bonusa veida un likmes apmēra.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.