

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Joker Spark 7s** noteikumi  
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 93.90% - 94.46%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

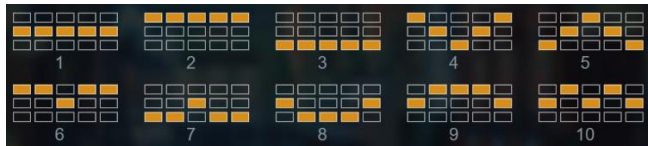
Minimālā likme	0,05 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena grieziena laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.











## HyperBet opcija




- Pamatspēlē ir iespēja spēlēt 4 dažādos HyperBet līmeņos:

- **1. līmenis:**



- ✓ Spēle maksā par  un  simbolu kombināciju derīgā izmaksu līnijā.
- ✓ Reizinātāji ir atspējoti.
- ✓  un  simboli ar reizinātājiem var būt daļa no laimīgas kombinācijas, bet tie skaitās kā parastie simboli (bez reizinātājiem).
- ✓    un  simboli ir neaktīvi šajā režīmā.
- ✓ CASHPOT balvas ir atspējotas šajā režīmā.

- **2. līmenis:**






- ✓ Spēle izmaksā visas 1. likmju līmenī aktīvās laimestu kombinācijas.
- ✓ Papildus šajā režīmā ir aktīvi visi simboli ar reizinātājiem.
- ✓   simboli izstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.
- ✓ Pamatspēlē   simboli parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- ✓ Kad   simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.
- ✓ Ja divi vai vairāk   simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, katrs no tiem reizina attiecīgās kombinācijas laimestu ar uz tiem norādītajiem reizinātājiem.
- ✓ Kad  simbols ar reizinātāju ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.

- ✓  simboli ar reizinātāju parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.
- ✓ Kad  simboli ar reizinātājiem ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīgās kombinācijas laimests tiek reizināts ar norādīto reizinātāju.
- ✓ Iespējamās reizinātāju vērtības ir x2 vai x3.
- ✓  simboli ar reizinātājiem parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.

○ **3. līmenis:**








- ✓ Papildus 2. līmeņa laimīgajām kombinācijām, ir aktīvi  simboli.
- ✓ CASHPOT balvas ir iespējotas.
- ✓  simboli ir atspējoti.

○ **4. līmenis:**

- ✓ Papildus 3. līmeņa laimīgajām kombinācijām,  simboli ir iespējoti.
- ✓ Iespēja laimēt CASHPOT balvas ir augstāka nekā 3. likmju līmenī.
- ✓ Standarti  simboli ir aktīvi 3. un 4. likmju līmenī, un  simboli ir aktīvi tikai 4. likmju līmenī.
- ✓ Uz šiem simboliem ir attēlotas naudas vērtības vai CASHPOT balvas.
- ✓ Maksimālā naudas vērtība ir 5x no likmes apmēra.
- ✓ Jebkura kombinācija no 5 vai vairāk  un  simboliem izmaksā šo simbolu vērtības.


**CASHPOT balvas**




- 3. un 4. likmju līmenī ir pieejamas 8 CASHPOT balvas.
- CASHPOT balvas ir iespējams laimēt pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā.

- Jebkura kombinācija no 5  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 1. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 6  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 2. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 7  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 3. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 8  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 4. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 9  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 5. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 10  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 6. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 11  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 7. līmeņa CASHPOT balvu.
- Jebkura kombinācija no 12  un  simboliem vienā griezienā izmaksā 8. līmeņa CASHPOT balvu.

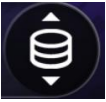

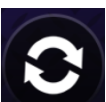
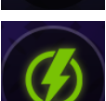
- Tiek izmaksāts tikai augstākā līmeņa CASHPOT balva.
- CASHPOT balvu apmēri ir redzami virs spēles laukuma.
- Gadījumā, kad CASHPOT balva tiek aktivizēta bezmaksas griezienu laikā, CASHPOT balvu apmērus nosaka spēlētāja likme, ar kuru tika aktivizēts bezmaksas griezienu bonuss.

### **Bezmaksas griezieni**

- 3 vai vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.

- Bezmaksas griezienu laikā, katrs  simbols, kas parādās uz laukuma, palielina skaitītāju.
  - Par katrām 3 savāktiem  simboliem tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni.
  - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlēta bezmaksas griezienu skaita un likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.