

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Moo Snatchers** noteikumi  
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 4 rindu un līdz 15 625 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.93% - 95.45%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

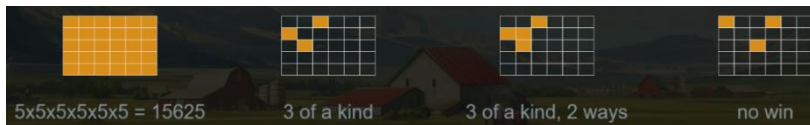
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena grieziena laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

**Izmaksu līniju apraksts**



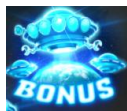
Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

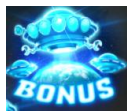
Spēles norise un noteikumi

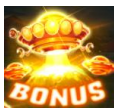
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

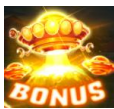
## Bezmaksas griezieni

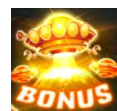
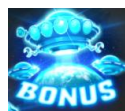
- Spēlē ir 2 veidu bezmaksas griezieni – 1. līmeņa bezmaksas griezieni (*parastie*) un 2. līmeņa bezmaksas griezieni (*SUPER bezmaksas griezieni*).

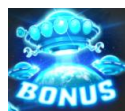
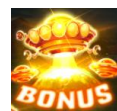


- Pamatspēlē, 3 vairāk  simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē parasto bezmaksas griezienu bonusu.




- Pamatspēlē, 3 vai vairāk  simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē SUPER bezmaksas griezienu bonusu.



- Bezmaksas un SUPER bezmaksas griezienu laikā, katrs  un  simbols, kas parādās uz laukuma, piešķir 1 papildus bezmaksas griezienu.
- Katrs bezmaksas griezienu bonusa veids sākas ar sākotnējo griezienu skaitu un tam ir savs bezmaksas griezienu skaitītājs.
- Jo vairāk griezienu ir veikts pamatspēlē griezienu, jo vairāk bezmaksas griezienu tiek pievienots bezmaksas griezienu skaitītājā:
  - Parastie bezmaksas griezieni: par katriem 20 griezieniem pamatspēlē tiek pievienots +1 bezmaksas grieziens;
  - SUPER bezmaksas griezieni: par katriem 40 griezieniem pamatspēlē tiek pievienots +1 bezmaksas grieziens.
- Maksimālais sākotnējais bezmaksas griezienu skaits parasto bezmaksas griezienu skaitītājam ir 20, un SUPER bezmaksas griezienu skaitītājam – 30.
- Abu bezmaksas griezienu skaitītāju skaitlis vairs nepalielināsies virs šīm vērtībām.
- Sākotnējā vērtība parasto bezmaksas griezienu skaitītājam ir 5.
- Sākotnējā vērtība SUPER bezmaksas griezienu skaitītājam ir 5.
- Bezmaksas griezienu skaitītāju vērtības starp sesijām tiek saglabātas atsevišķi katram likmes līmenim.

## K-CASH simboli



-  simboli parādās uz laukuma pamatspēlē un abos bezmaksas griezienu veidos.
- Uz katra no tiem ir attēlota nejauša vērtība.
- Vērtībām ir lielākas vērtības secīgās kolonnās no kreisās uz labo pusi.
- Maksimālā iespējamā vērtība ir 1000x no likmes apmēra.

## K-CASH simboli pamatspēlē




- Pamatspēles laikā, tiek izmaksātas tikai to  simbolu vērtības, kuri ir aktīvi un atrodas uz vismaz 3 secīgiem cilindriem, sākot no kreisā malējā cilindra.




## K-CASH simboli bezmaksas griezienu laikā

- Parastie un SUPER bezmaksas griezieni sākas ar pastāvīgu speciālo zonu, kas ir izcelta spēles laukumā.




- Tiek izmaksātas tikai to  simbolu vērtības, kuri ir aktīvi un atrodas speciālajā zaļajā zonā.



- Ja katrā speciālās zonas cilindrā ir vismaz viens aktīvs  simbols un vismaz viens  aktivizēts  simbols parādās nākamajā cilindrā, speciālā zona palielinās par 1 cilindru uz labo pusi.

- Viena griezienu laikā ir iespējams palielināt vairāk par vienu kolonnu.
- Jebkurā gadījumā speciālā zona atiestatās uz sākotnējo izmēru pēc katra griezienu.




- Visi aktīvie  simboli, kas parādās ārpus speciālās zonas, tiek savākti skaitītājā.



- Katrs savāktais  simbols palielina skaitītāju par +1.



- Ir 3 definētie  simbolu savākšanas sliekšņi:

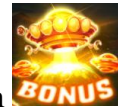
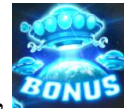
- 1. sliekšnis: jāsavāc 5  simboli;
- 2. sliekšnis: jāsavāc 10  simboli;
- 3. sliekšnis: jāsavāc 15  simboli.

- Katru reizi, kad tiek sasniegts sliekšnis, spēlētājs saņem 3 papildus bezmaksas griezienus un speciālā zona pastāvīgi tiek paplašināta par 1 cilindru pa labi.



- Papildus, SUPER bezmaksas griezienu laikā šī simbolu vērtības tiek sareizinātas pirms izmaksas.
- Reizinātājs ir atkarīgs no savākšanai noteiktajiem sliekšņiem.
- Reizinātājs tiek palielināts uz x2, kad 1. sliekšnis ir sasniegts.
- Reizinātājs tiek palielināts uz x3, kad 2. sliekšnis ir sasniegts.
- Reizinātājs tiek palielināts uz x4, kad 3. sliekšnis ir sasniegts.
- Kad bezmaksas griezienu bonuss beidzas, skaitītājs, speciālas zonas progress un reizinātājs tiek atiestatīti.

### WILD simboli



- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot šīs, šīs un šīs simbolus.

### HyperBet izvēlne

- Pamatspēlē spēlētājs var aktivizēt īpašus likmju līmeņus:



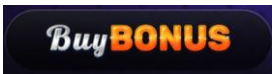
- **1. likmes līmenis:** viens no diviem grupētiem šīs simboliem ir atspējots;



- **2. likmes līmenis:** visi šīs simboli ir aktīvi;

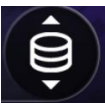


- **3. likmes līmenis:** visi šīs simboli ir aktīvi un ir pievienota papildus rinda.






- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlētā bonusa veida un likmes apmēra.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto BET izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.