

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles HyperBlitz Hold and Win noteikumi
Kalamba Games Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.11% - 96.58%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	80 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Viena griezienu laikā var laimēt uz vairākām laimestu līnijām, un šie laimesti tiek summēti.

Izmaksu līniju apraksts





Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

HyperBet opcija


-  Pamatspēlē ir iespēja spēlēt 2 dažādos HyperBet līmeņos:




- Likmes 1. līmenis:  reizinātāja vērtība ir 1, un katrs bezmaksas griezienu bonuss sākas ar 6 sākotnējiem griezieniem;


- Likmes 2. līmenis:  reizinātāja vērtība ir 2, un katrs bezmaksas griezienu bonuss sākas ar 8 sākotnējiem griezieniem.

- Kad spēlētājs izvēlas jaunu HyperBet līmeni, tā līmeņa likme nekavējoties tiek parādīta kā spēles likme.





WILD simboli


- Pamatspēlē  simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

-  simboli aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus.

- Kad  simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, tās izmaksa tiek reizināta ar vērtību,


kas ir attēlota uz  simboliem.

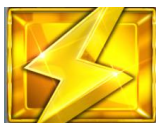
-  simboli aizstāj visus simbolus, izņemot ,  un  simbolus.


- Ja divi vai vairāk  simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, tās izmaksa tiek reizināta tikai vienu reizi.

BLITZ režīms




- Katru reizi, kad pamatspēlē uz laukuma parādās  simbols, tiek aktivizēts BLITZ režīms.




- Pamatspēlē  simbols parādās tikai uz 3. un 4. cilindra.



- BLITZ režīmā  simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- BLITZ režīms ir aktīvs uz vismaz 3 griezieniem pēc tā aktivizēšanas.




- Katru reizi, kad BLITZ režīmā uz laukuma parādās  simbols, BLITZ režīma griezienu skaits tiek atiestatīts uz sākotnējiem 3 griezieniem.
- BLITZ režīms beidzas, kad griezienu skaits sasniedz 0 vai uz laukuma vairs neparādās jauns




simbols.

- Uz katra  simbola ir attēlota naudas vērtība, un šīs vērtības tiek saskaitītas virs



kolonnas, kurā parādījās  simbols.

- Katra pozīcija uz laukuma, kur parādījās  simbols, tiek marķēta ar zelta rāmi.
- Šie rāmji tiek atiestatīti, kad kolonna ir pilna ar rāmjiem vai BLITZ režīms ir beidzies.



- BLITZ režīma laikā, spēlētājs vāc  simbolus, lai laimētu CASHPOT balvu, un BLITZ režīma rāmjus, lai laimētu balvas, kas uzkrājas 2.- 5. cilindru augšpusē.

CASHPOT balvas

- Pamatspēlē ir 4 līmeņu CASHPOT balvas un 6 līmeņu bezmaksas griezienu laikā.
- CASHPOT balva tiek piešķirta, kad ir beidzies BLITZ režīms, pamatojoties uz uzkrāto











simbolu skaitu BLITZ režīma laikā.

- Tiek izmaksāts tikai augstākais CASHPOT balvas līmenis.

BLITZ režīma balvas

- Spēlētājs saņem BLITZ režīma balvas katru reizi, kad visas 2.-5. cilindra pozīcijas ir aizpildītas ar zelta rāmjiem.
- BLITZ režīma balvas ir attēlotas 2.-5. cilindru augšpusē BLITZ režīma laikā.
- Kad spēlētājs saņem balvu, rāmji un attiecīgās kolonnas balva tiek atiestatīti un krāšanas process tiek uzsākts no sākuma.

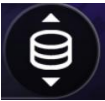

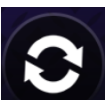
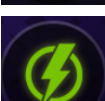
Bezmaksas griezieni

- Pamatspēlē  simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- 3 vai vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu un izmaksā 2x no likmes par 3  simboliem un 4x no likmes par 4  simboliem.
- Bezmaksas griezienu bonusa laikā, katrs  simbols palielina skaitītāju.
- Par katrām 3 savāktiem  simboliem, tiek piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā BLITZ režīms ir konstanti aktīvs un  simboli var parādīties uz visiem cilindriem (1.- 6.)
- CASHPOT balva tiek izmaksāta pēc bezmaksas griezienu izspēles, pamatojoties uz bezmaksas griezienu laikā uzkrāto  simbolu skaitu.
- Balvas, kas ir uzkrātas 1.-6. kolonnu augšpusē ar zelta rāmju palīdzību, tiek izmaksātas pēc bezmaksas griezienu izspēles.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no izvēlētā bezmaksas griezienu skaita un likmes apmēra.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.