

## SIA „JOKER.LV”

reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles **Book Of Vampires** noteikumi

The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.07%.

### **Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

### Spēles norises apraksts

#### **Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

#### **Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Pamatspēles laikā ir aktīvas 5 izmaksu līnijas, bet cilindru sabrukšanas laikā to skaits pieaug līdz 243.

	5 30x 4 15x 3 5x 2 1x		5 15x 4 8x 3 5x 2 1x
	5 10x 4 5x 3 3x 2 1x		5 5x 4 3x 3 1.5x 2 0.5x
	5 1.5x 4 1x 3 0.5x		5 1.5x 4 1x 3 0.5x
	5 1x 4 0.5x 3 0.2x		5 1x 4 0.5x 3 0.2x

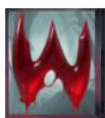
### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

#### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti ar no augšas krītošiem simboliem.
- Jaunais spēles laukums tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Viena griezienu ietvaros maksimāli var notikt 4 secīgas cilindru sabrukšanas.
- Pēc katras laimīgas cilindru sabrukšanas viena griezienu ietvaros, izmaksu līniju skaits palielinās:
  - o griezienu sākumā - 5 izmaksu līnijas;
  - o 1. cilindru sabrukšana - 10 izmaksu līnijas;
  - o 2. cilindru sabrukšana - 25 izmaksu līnijas;
  - o 3. cilindru sabrukšana - 50 izmaksu līnijas;
  - o 4. cilindru sabrukšana - 243 izmaksu līnijas.
- Cilindru sabrukšanas funkcija beidzas, kad vairs neveidojas jaunas laimestu kombinācijas vai arī izmaksu līniju skaits sasniedz maksimumu.

#### VAMPĪRU WILD simbola noteikumi



- **VAMPĪRU WILD** ir īpaša funkcija, kas ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Ikreiz, kad cilindri apstājas, VAMPĪRU WILD funkcija var tikt aktivizēta nejauši.
- Vienā cilindru sabrukšanas raundā maksimālais VAMPĪRU WILD simbolu skaits ir 6.
- Ja griezienā nav laimesta, VAMPĪRU WILD simboli paliek uz ekrāna.
- VAMPĪRU WILD simboli izvēlas simbolus laukumā un pārvērš tos par WILD simboliem.

- Ar katru jaunu cilindru sabrukšanas kārtu VAMPĪRU WILD simbolu reizinātājs palielinās līdz pat x5.

### ASINAINO BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

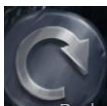



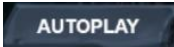
- Uzgriežot 3 **GRĀMATAS** simbolus cilindru sabrukšanas laikā, tiek aktivizēti 5, 7, 10, 12 vai 15 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu sākumā tiek izvēlēts īpašais simbols, kas paplašinās pa visu cilindru.
- Lai vairāki īpašie simboli paplašinātos, tiem nav jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Ja īpašais simbols veido laimīgo kombināciju, tas uzreiz paplašinās un tiek attiecīgi novērtēts.
- Ja īpašais simbols neveido laimīgo kombināciju, tas nepaplašinās.
- Bezmaksas griezieni vienmēr sākas ar 5 izmaksu līnijām, pieaugot līdz 243.
- Katrā jaunā bezmaksas griezienu raundā izmaksu līniju skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 5.
- Īpašais paplašināšanās simbols tiek novērtēts cilindru sabrukšanas beigās.
- **GRĀMATAS** simbols nevar tikt izvēlēts kā īpašais paplašināšanās simbols.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā pamatspēlē.
- Bezmaksas griezieni cilindru sabrukšanas laikā var tikt aktivizēti tikai vienu reizi.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties asiņaino bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.

### Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.