

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **Diamond Hill** noteikumi  
Tom Horn Gaming Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 (1x3x4x3x1) cilindri un 36 spēles līnijas  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 96.13%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

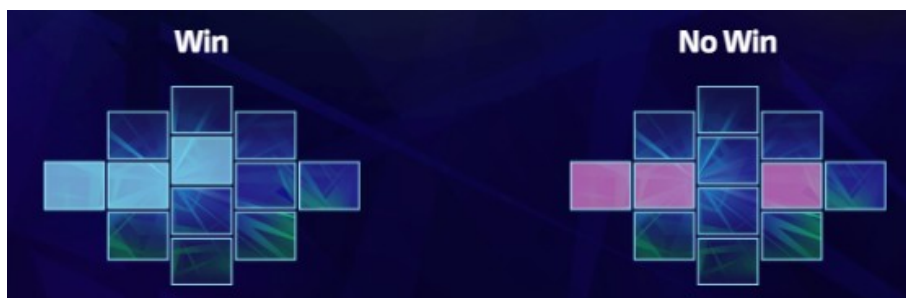
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |            |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme  | 0.05 EUR   |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

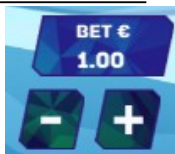
**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 36 fiksētas spēles līnijas.



**Likmes summas izvēle**



Ar taustiņu ” ” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Maksimālo likmi var izvēlēties nospiežot “BET MAX” pogu.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

### Laimests

Nospiežot taustiņu “i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi, blakus esošajos ruļļos.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “**AUTOPLAY**” automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga **STOP**. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### Simbolu izmaksas

|                                                                                       |                                               |                                                                                     |                                              |                                                                                     |                                             |
|---------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
|     | 5 <b>50x</b><br>4 <b>20x</b><br>3 <b>15x</b>  |   | 5 <b>20x</b><br>4 <b>15x</b><br>3 <b>10x</b> |  | 5 <b>15x</b><br>4 <b>10x</b><br>3 <b>5x</b> |
|    | 5 <b>10x</b><br>4 <b>5x</b><br>3 <b>2x</b>    |  | 5 <b>5x</b><br>4 <b>2x</b><br>3 <b>1x</b>    |  | 5 <b>2x</b><br>4 <b>1x</b><br>3 <b>0.5x</b> |
|  | 5 <b>1x</b><br>4 <b>0.5x</b><br>3 <b>0.2x</b> |                                                                                     |                                              |                                                                                     |                                             |

### “Wild” simbols



izkrīt tikai uz 1. un 5. ruļļiem, aizvieto citus simbolus.

Wild var pārvērsties par reizinātāju pēc nejaušības principa, tad laimīga līnija tiek reizināta ar Wild reizinātāja vērtību.



Ja vienlaicīgi parādās 2 Wild un abi pārvēršas par reizinātājiem, tad laimīga līnija tiek reizināta ar abiem reizinātājiem.

### **Respin Wild funkcija**

Jebkura laimīga kombinācija, kurā ietilpst Wild simbols aktivizē Wild respin funkciju.

Laimīga kombinācija paliek iesaldēta uz ruļļiem, savukārt citi simboli uz ruļļiem tiek aizvietoti uz jaunajiem simboliem.

Atkārtotie griezieni turpinās kamēr vairāk neveidojas jaunās laimīgās kombinācijas. Laimests par atkārtotajiem tiek pieskaitīts atkārtoto griezienu beigās

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.