

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles The Wish Master Megaways noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2-7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem ir jābūt blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Vienādi simboli jebkurā pozīcijā uz trim vai vairākiem blakus esošiem cilindriem, sākot ar kreiso malējo cilindru un beidzot ar labo malējo cilindru bez atstarpēm, veido laimestu.

			
x6 = €0.20	x6 = €0.18	x6 = €0.15	x6 = €0.12
x5 = €0.15	x5 = €0.12	x5 = €0.09	x5 = €0.08
x4 = €0.10	x4 = €0.08	x4 = €0.06	x4 = €0.05
x3 = €0.05	x3 = €0.04	x3 = €0.03	x3 = €0.03

				
x6 = €0.10	x6 = €0.08	x6 = €0.06	x6 = €0.05	x6 = €0.04
x5 = €0.06	x5 = €0.06	x5 = €0.05	x5 = €0.04	x5 = €0.03
x4 = €0.04	x4 = €0.04	x4 = €0.03	x4 = €0.02	x4 = €0.02
x3 = €0.02	x3 = €0.02	x3 = €0.01	x3 = €0.01	x3 = €0.01

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

AVALANCHE funkcija

- Simboli, kas ir daļa no laimesta, izgaist, lai to pozīcijās varētu iekrist jauni simboli, kas var izveidot jaunus laimestus.

Vēlmju pavēlnieka funkcijas

- SCATTER simbols, kas parādās jebkur uz laukuma, pēc nejaušības principa uz 5 griezieniem, aktivizē vienu no Vēlmju pavēlnieka funkcijām:
 - **Papildu WILD simboli:** visi simboli, kas atbilst funkciju joslā redzamajam simbolam, tiek aizstāti ar WILD simboliem;
 - **WILD simbolu cilindrs:** viss cilindrs, uz kuras tika uzgriezts SCATTER simbols, tiek aizpildīts ar WILD simboliem.
 - **Reizinātājs:** visi likmju kombināciju laimesti tiek sareizināti vai nu ar reizinātāju x2 vai x3. abi reizinātāji var tikt aktivizēti vienlaicīgi, sareizinot visus likmju kombināciju laimestus ar x6.
 - **Nejauši WILD simboli:** pēc katra griezienu uz laukuma parādās 2 līdz 5 nejauši WILD simboli, pārklājot jebkurus uz laukuma esošos simbolus.

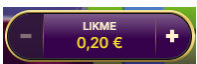
- Kad ir aktivizēta Vēlmju pavēlnieka funkcija, griezienu skaitītājā tiek iestatīti 5 griezieni.
- Katra aktivizētā Vēlmju pavēlnieka funkcija tiek pievienota funkciju joslai.
- SCATTER simbols, kas parādās uz laukuma, kad aktivizētas Vēlmju pavēlnieka funkcijas, pēc nejaušības principa aktivizē vēl vienu Vēlmju pavēlnieka funkciju un atiestata griezienu skaitītāju līdz 5 griezieniem.
- Vienlaicīgi var tikt aktivizētas ne vairāk kā 3 Vēlmju pavēlnieka funkcijas.
- Ja SCATTER simbols parādās uz laukuma, kad jau ir aktivizētas 3 Vēlmju pavēlnieka funkcijas, Vēlmju pavēlnieka funkcija, kas tika aktivizēta pirmā, tiek aizstāta ar jaunu Vēlmju pavēlnieka funkciju.
- Funkciju josla nevar saturēt vienādas funkcijas.
- Funkcijas ir šādas: divi reizinātāji – $\times 2$, $\times 3$, divi papildu WILD simboli – par katru ienesīgāko simbolu, nejaušie WILD simboli un WILD simbolu cilindrs.
- Ja ir aktivizēta jebkura Vēlmju pavēlnieka funkcija un tajā pašā griezienā uz laukuma parādās vismaz divi SCATTER simboli, katrs SCATTER simbols, sākot no kreisās puses, aktivizē Vēlmju pavēlnieka funkciju un pirmais SCATTER simbols atiestata griezienu skaitītāju līdz 5 griezieniem.
- Uz katra cilindra var parādīties tikai viens SCATTER simbols.
- Ja griezienu skaitītājs sasniedz 0 un šajā griezienā nav aktivizēta neviena Vēlmju pavēlnieka funkcija, jebkuras aktivizētās Vēlmju pavēlnieka funkcijas tiek noņemtas no funkciju joslas.
- Ja Vēlmju pavēlnieka funkciju aktivizācijas laikā tiek mainīts likmes līmenis, griezienu skaitītājs tiek atiestatīts līdz 0 un visas Vēlmju pavēlnieka funkcijas tiek noņemtas no funkciju joslas. Tiek saglabāts likmes līmenim atbilstošais progress.
- Visi griezieni, kas veikti, kad aktivizētas Vēlmju pavēlnieka funkcijas, ir maksas griezieni.

WILD simboli



- WILD simbols var parādīties jebkur uz laukuma, un tas aizstāj visus pārējos simbolus, izņemot SCATTER simbolus.
- WILD simboli, ar kuriem aizstāti iepriekšējie simboli, izveido vērtīgāko iespējamo laimesta kombināciju atbilstoši laimestu tabulai.
- Ja laimestu veido tikai WILD simboli, par šo kombināciju izmaksā tikai summu, kas norādīta 6 WILD simbolu laimesta kombinācijai.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.