

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Mummy MegaWays noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2-7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	8.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem ir jābūt blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Vienādi simboli jebkurā pozīcijā uz trim vai vairākiem blakus esošiem cilindriem, sākot ar kreiso malējo cilindru un beidzot ar labo malējo cilindru bez atstarpēm, veido laimestu.

				
6 €3.00	6 €1.00	6 €0.50	6 €0.40	6 €0.20
5 €0.60	5 €0.40	5 €0.25	5 €0.20	5 €0.10
4 €0.30	4 €0.15	4 €0.10	4 €0.07	4 €0.05
3 €0.07	3 €0.06	3 €0.05	3 €0.04	3 €0.03
2 €0.01				
MAZO LAIMESTU SIMBOLI				
				
6 €0.15	6 €0.10	6 €0.08	6 €0.06	6 €0.05
5 €0.08	5 €0.06	5 €0.06	5 €0.04	5 €0.04
4 €0.04	4 €0.03	4 €0.03	4 €0.02	4 €0.02
3 €0.02	3 €0.02	3 €0.02	3 €0.01	3 €0.01

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

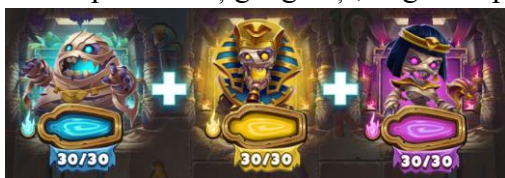
AVALANCHE funkcija

- Simboli, kas ir daļa no laimesta, izgaist, lai to pozīcijās varētu iekrist jauni simboli, kas var izveidot jaunus laimestus.

Funkciju joslas



- Virs laukuma ir 3 dažādas funkciju joslas, kuras jebkurā brīdī var aizpildīt rotaļīgie gariņi, negaidīti parādoties virs simboliem, kas dod laimestu.



- Lai aizpildītu katru funkcijas joslu, nepieciešami 30 gariņi, un vienlaicīgi iespējams aizpildīt vairākas joslas. Rotaļīgie gariņi, kas pārsniedz nepieciešamo skaitu, tiek pārnesti uz funkciju griezieniem.

- Aizpildot funkcijas joslu, tiks piešķirti tai atbilstošie funkcijas griezieni.
- Kad vienā griezienā aizpildīta vairāk nekā viena funkcijas josla, tiek aktivizēti apvienotie funkciju griezieni.
- Izejot no funkciju griezieniem, funkciju joslas netiek atiestatītas.

Rotaļgie garīņi

- Virs simboliem, kas dod laimestu, negaidīti var parādīties līdz 10 garīņiem katrā krāsā.
- Visi uz laukuma uzgrieztie rotaļgie garīņi katrā uzgriešanas reizē aizpilda savai krāsai atbilstošo funkcijas joslu.

WILD simboli



- WILD simboliem aizstājot citus simbolus, tiek piešķirta lielākā iespējamā laimesta kombinācija atbilstoši laimestu tabulai.
- Ja laimesta kombinācijā ir tikai WILD simboli, par šo kombināciju piešķir tikai 6 WILD simbolu laimesta kombinācijai atbilstošo summu.

Funkciju griezieni (zilie)

- Tiek piešķirti 3 funkciju griezieni ar nejaušu WILD simbolu katrā griezienā.
- Nejaušais WILD simbols klonē sevi līdz 6 eksemplāros nejaušās laukuma pozīcijās.

Funkciju griezieni (violetie)

- Tiek piešķirti 3 funkciju griezieni ar paplašināto WILD simbolu katrā griezienā.
- Paplašinātais WILD simbols maina savu izmēru, nosedzot visu cilindru, uz kuras tas tika uzgriezts.

Funkciju griezieni (dzeltenie)

- Tiek piešķirti 3 funkciju griezieni ar izvērsto WILD simbolu katrā griezienā.
- Izvērstais WILD simbols pārvērš nejaušus blakus simbolus par sev identiskiem simboliem.

Funkciju griezieni (zilie + violetie)

- Pēc nejaušības principa katrā griezienā tiek piešķirti 3 funkciju griezieni vai nu ar nejaušo vai paplašināto WILD simbolu, vai abiem.

Funkciju griezieni (zilie + dzeltenie)

- Pēc nejaušības principa katrā griezienā tiek piešķirti 3 funkciju griezieni vai nu ar nejaušo vai izvērsto WILD simbolu, vai abiem.

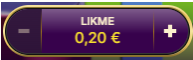
Funkciju griezieni (violetie + dzeltenie)

- Pēc nejaušības principa katrā griezienā tiek piešķirti 3 funkciju griezieni vai nu ar paplašināto vai izvērsto WILD simbolu, vai abiem.

Funkciju griezieni (zilie + violetie + dzeltenie)

- Pēc nejaušības principa katrā griezienā tiek piešķirti 3 funkciju griezieni vai nu ar nejaušo, paplašināto vai izvērsto WILD simbolu, 2 simbolu kombināciju vai visām 3 funkcijām vienlaicīgi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR , bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.