

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
Spēles **40 Golden Coins** noteikumi  
Amusnet Interactive Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.52%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.40 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

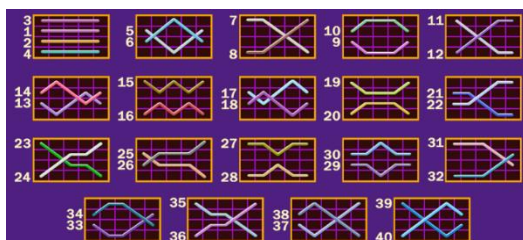
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 <p><b>SCATTER</b></p> <p>5• 20000 EGT 4• 800 EGT 3• 200 EGT</p>	 <p>5• 400 EGT 4• 80 EGT 3• 20 EGT</p>	 <p>5• 200 EGT 4• 40 EGT 3• 20 EGT</p>
	 <p>5• 100 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT</p>	 <p>5• 100 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT</p>

### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, BONUS COIN un COLLECT simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 3 un vairāk **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma izmaksā laimestu, saskaņā ar izmaksu tabulu.



- **BONUS COIN** simbols parādās uz 1., 2., 3. un 4. cilindriem.
- Uz katra BONUS COIN simbola ir norādīta kāda noteikta naudas vērtība.



- **COLLECT** simbols parādās tikai uz 5. cilindra.

- Ja COLLECT simbols parādās uz laukuma 5. cilindra, tas savāc visu BONUS COIN simbolu norādītās naudas vērtības, un kopējais iegūtais laimests tiek pievienots spēlētāja bilancē.
- Ja uz laukuma ir BONUS COIN simboli, bet nav COLLECT simbola, BONUS COIN simbolu naudas vērtības netiek izmaksātas.
- Pēc nejaušības principa uz 5. cilindra var tikt aktivizēta **MYSTERY NUDGE funkcija**, ja tiek izpildīti sekojoši nosacījumi:
  - Uz laukuma ir viens vai vairāki BONUS COIN simboli;
  - Uz laukuma nav COLLECT simbola;
  - Uz laukuma nav izveidotas laimīgas kombinācijas.
- Funkcijas laikā 5. cilindra pozīcijas kustās par vienu pozīciju uz leju, parādot jaunus simbolus.
- Pozīciju kustības laikā var parādīties COLLECT simbols, kurš izmaksās visu uz laukuma esošo BONUS COIN simbolu naudas vērtības.
- Pozīciju kustība nemaina spēles līnijas un SCATTER simbolu laimestus.

### Bonusa spēle JACKPOT CARDS



Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.

Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.



Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:






Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džepotam.

### Laimesta dubultošana

- Laimesta gadījumā, spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE iespēju**, nospiežot uz  vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot .
- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
- Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.
- Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa nav uzminēta, tad laimests tiek anulēts.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY**, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.