

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dice of Magic - Easter Edition noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.10%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes uz līniju apmēru.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējās likmes vērtību.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

					
x5 30.00 FUN x4 6.00 FUN x3 0.90 FUN	x5 15.00 FUN x4 3.00 FUN x3 0.75 FUN	x5 7.50 FUN x4 1.50 FUN x3 0.75 FUN	x5 6.00 FUN x4 1.20 FUN x3 0.60 FUN	x5 4.50 FUN x4 0.90 FUN x3 0.45 FUN	x5 3.00 FUN x4 0.75 FUN x3 0.15 FUN
					
x5 3.00 FUN x4 0.75 FUN x3 0.15 FUN	x5 2.40 FUN x4 0.60 FUN x3 0.15 FUN	x5 2.40 FUN x4 0.60 FUN x3 0.15 FUN	x3 3.75 FUN		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziņa tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Tiek izmaksātas visas jaunās laimesta kombinācijas, ja tādas veidojas.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā brūkšana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

SCATTER simbolu noteikumi



- **SCATTER** simbols var parādīties tikai uz 1., 2. un 3. cilindra.
- 3 SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- SCATTER simbolu laimesti ir neatkarīgi un pieskaitīti kopējam laimestam.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 3 SCATTER simboli aktivizē 7 bezmaksas griezienus.
- 7 bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti arī mistērijas veidā, raunda laikā, kas tieši neaktivizē bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti, spēlētājam tiek piešķirti papildus 7 bezmaksas griezieni, kas tiek pievienoti jau esošajam bezmaksas griezienu skaitam.
- Atkārtoti aktivizēt bezmaksas griezienus var tikai ar SCATTER simboliem.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.
- Pēc bezmaksas griezienu beigām, kopējais laimests, kas tajos iegūts, var tikt izspēlēts GAMBLE funkcijā, ja laimesta vērtība ir mazāka vai vienāda ar spēlē noteikto.

GAMBLE funkcijas noteikumi

- Uzvarot, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejupvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa "RED" vai "BLACK".
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1 - 5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.