

SIA „JOKER.LV”
 reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
 Spēles Candy Palace – Christmas Edition noteikumi
 Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6 cilindru, 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.45%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz laukuma griezienu beigās.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

					
x12+ 1 000 EGT x11 500 EGT x10 500 EGT x9 200 EGT x8 200 EGT	x12+ 500 EGT x11 200 EGT x10 200 EGT x9 50 EGT x8 50 EGT	x12+ 300 EGT x11 100 EGT x10 100 EGT x9 40 EGT x8 40 EGT	x12+ 240 EGT x11 40 EGT x10 40 EGT x9 - x8 -	x12+ 200 EGT x11 30 EGT x10 30 EGT x9 20 EGT x8 20 EGT	x12+ 160 EGT x11 24 EGT x10 24 EGT x9 16 EGT x8 16 EGT
					
x12+ 100 EGT x11 20 EGT x10 20 EGT x9 10 EGT x8 10 EGT	x12+ 80 EGT x11 18 EGT x10 18 EGT x9 8 EGT x8 8 EGT	x12+ 40 EGT x11 15 EGT x10 15 EGT x9 5 EGT x8 5 EGT	x6+ 2 000 EGT x5 100 EGT x4 60 EGT		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

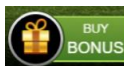
- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.



- 4 vai vairāk **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā, uzgriežot 3 un vairāk SCATTER simbolus, spēlētājam tiek piešķirti papildus 6 bezmaksas griezieni.



- Bezmaksas griezienu laikā, pēc nejaušības principa uz laukuma var parādīties **reizinātājs** ar iespējamo vērtību no x2 līdz x100.
- Bruksanas beigās visi reizinātāji tiek saskaitīti un to kopējā vērtība tiek reizināta ar bruksanu kopējo laimestu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Spēlētājam ir iespēja jebkurā brīdī pamatspēlē iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 80x no likmes apmēra.



- Aktīvas **DOUBLE CHANCE** funkcijas laikā, tiek dubultotas spēlētāja iespējas aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.



- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- **GAMBLE** papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa "RED" vai "BLACK".
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- **GAMBLE** papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles **GAMBLE** mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.
- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja uzgriezt vairākus bezmaksas griezienus.
- Spēlētājs nevar ietekmēt to vērtību un mēģinājumu skaitu.
- Bezmaksas griezienu laikā nevar tikt aktivizēta **JACKPOT CARDS** papildspēle.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS



Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.

Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.




Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY**, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.