

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Flaming Hot 6 Reels noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindri un 40 izmaksas līniju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir no 95.83%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.40 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

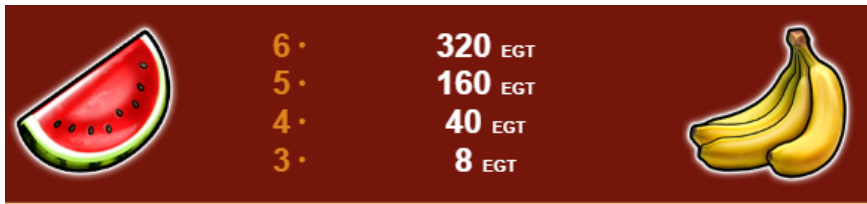
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

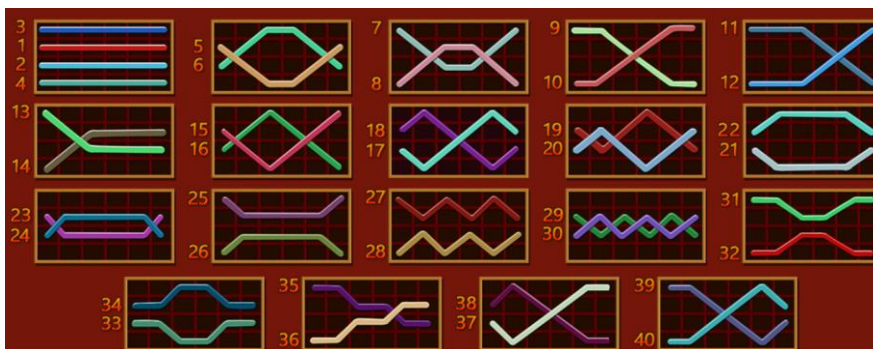
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

							
6 •	20000 EGT		6 •	1200 EGT		6 •	640 EGT
5 •	4000 EGT		5 •	640 EGT		5 •	320 EGT
4 •	800 EGT		4 •	160 EGT		4 •	80 EGT
3 •	80 EGT		3 •	32 EGT		3 •	16 EGT



Izmaksu Līniju Apraksts.

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Spēles norise un noteikumi

Vispārējie noteikumi

“Wild” aizstājējsimbols





- “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

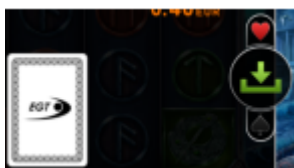
“Bonus” simbola un “Water Drops” bonusa spēles



- “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
- Ja uz spēles laukuma parādās 1, 2, 3, 4 vai 5 “Bonus” simboli, pēc nejaušības principa var tikt piešķirts atkārtotais grieziens.
- Atkārtotā grieziena laikā visi “Bonus” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējās pozīcijas griežas atkārtoti, lai palielinātu iespēju iegūt nepieciešamo “Bonus” simbolu skaitu un aktivizētu bonusa spēli.
- Pieci un vairāk “Bonus” simboli aktivizē bonusa spēli.
- Visi “Bonus” simboli pārvēršas par ūdens lāsēm, tiek fiksēti savās vietās un uz katra no tiem tiek norādīta naudas vērtība.
- Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Ja atkārtota grieziena laikā uz spēles laukuma parādās jauna ūdens lāse, pie atlikušo atkārtoto griezienu skaita tiek pievienoti +3 atkārtotie griezieni.
- Bonusa spēles beigās visas vērtības, kas ir norādītas uz ūdens lāsēm, tiek izmaksātas.
- Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

“Gamble” funkcija

- “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
- Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
- Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
- Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
- Gamble opciju ir iespējams izmantot 3 reizes pēc kārtas.



Bonusa spēlē “Jackpot kārtis”


- Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
- Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
- Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
- Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas mastis kārtis.
- Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
- Džekppota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
- Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



- Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**MONĒTAS**” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT**”. Uz ikonām parādīta kopējā griezienu likme.” **GRIEZT**” ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPĒLE** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar izvēlēto



2. Izvēlieties, cik griezieni tiks izspēlēti automātiskajā režīmā:



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.