

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Tirol Fest noteikumi

Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 50 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.02%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle notiek uz 1, 10, 20, 30, 50 izmaksu līnijām.

Likmes summas izvēle



Ar taustiņu ”” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.



Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos ruļļos, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**”



automāts sāks pats

automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga



. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

“Wild” simbols



Wild simbols aizvieto visus simbolus izņemot Scatter



simbolu.

“Scatter” simbols



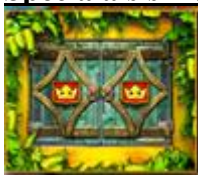
Scatter simbols, 4 vai vairāk simbolu veido laimīgo izmaksu kombināciju un aktivizē 10 bezriskā griezienus.

Bezmaksas griezieni



4 vai vairāk Scatter simboli, jebkurā vietā uz cilindriem piešķir 10 bezmaksas griezienus, pluss “Stacks Pay” funkciju. “Stacks Pay” funkcija ir aktīva visu bezmaksas griezienu laikā. Ja tiek iegūti atkārtotie bezmaksas griezieni, spēlētājs laimē papildus 5 bezriskā griezienus, kuri pieskaitās klāt jau esošajiem bezmaksas griezieniem. Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu līniju skaitu, kā tie tika iegūti.

Speciālais simbols



Parādās uz jebkura cilindra nejauši un aizstāj attiecīgos simbolus:



Laimests tiek izmaksāts pēc speciālā simbola pārtapšanas par citu.

“Stacks Pay” funkcija

“Stacks Pay” funkcija nejauši tiek aktivizēta pamatspēles laikā un ir aktīva visos bezriskā griezienos. Ja, trīs vai vairāk cilindru (tiem nav jāatrodas blakus) ir aizpildīti ar vienādu simbolu. Spēle izmaksā laimestu par šiem cilindriem uz visām izvēlētajām līnijām. Pārējie laimesti tiek izmaksāti sākumā.

Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākts pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav līdzekļu bilancē, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.