

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles 20 Joker Reels noteikumi

EGT Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

3 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95.82%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksu līnijām.


Likmes summas izvēle



Ar taustiņu  ” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „ ” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  ” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.


Laimests




Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi, izņemot Scatter.
Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.
Visa vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
Laimestu summa redzama logā „WIN”.
Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.
Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “**AUTOPLAY**”  automāts sāks pats

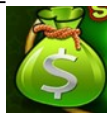
automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Wild simbols



simbols izplešas pa visām pozīcijām un aizvieto visus simbolus izņemot Scatter.
Parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļiem.

Scatter simbols



Par 3 un vairāk simboliem spēlētājs saņem laimestu.

Izmaksu tabula:

The image displays two screenshots of the '20 Joker Reels' slot game interface. The top screenshot shows the main game screen with a paytable. The bottom screenshot shows the 'PAYLINES AND RULES' screen.

Paytable (Top Screenshot):

Symbol	5 Reels	4 Reels	3 Reels	2 Reels
7	10.00 EUR	1.00 EUR	0.40 EUR	0.04 EUR
BAR BAR BAR	2.00 EUR	0.60 EUR	0.10 EUR	-
Scatter (Money Bag)	100.00 EUR	4.00 EUR	0.60 EUR	-
Plum	1.00 EUR	0.35 EUR	0.08 EUR	-
Orange	1.00 EUR	0.35 EUR	0.08 EUR	-
Bell	3.00 EUR	1.00 EUR	0.30 EUR	-
BAR BAR	2.00 EUR	0.60 EUR	0.10 EUR	-
Lemon/Lime	1.00 EUR	0.35 EUR	0.08 EUR	-
Cherry	1.00 EUR	0.35 EUR	0.08 EUR	-

Paylines and Rules (Bottom Screenshot):

PAYLINES AND RULES

ALL PAYS ARE FOR COMBINATIONS OF A KIND. ALL PAYS ARE LEFT TO RIGHT ON ADJACENT REELS, ON SELECTED LINES, BEGINNING WITH THE LEFTMOST REEL, EXCEPT SCATTERS. SCATTER WINS ARE ADDED TO THE PAYLINE WINS.

HIGHEST PAYLINE AND/OR SCATTER WINS ONLY PAID. LINE WINS ARE MULTIPLIED BY THE BET VALUE ON THE WINNING LINE. SCATTER WINS ARE MULTIPLIED BY THE TOTAL BET VALUE.

MALFUNCTION VOIDS ALL PAYS AND PLAYS.

Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākta pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīti džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkārtot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārta, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.