

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles More like a Diamond noteikumi**  
Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 40 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 95.75%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.40 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR


Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle notiek uz 40 fiksētām izmaksu līnijām.


**Likmes summas izvēle**



Ar taustiņu  ” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „ ” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

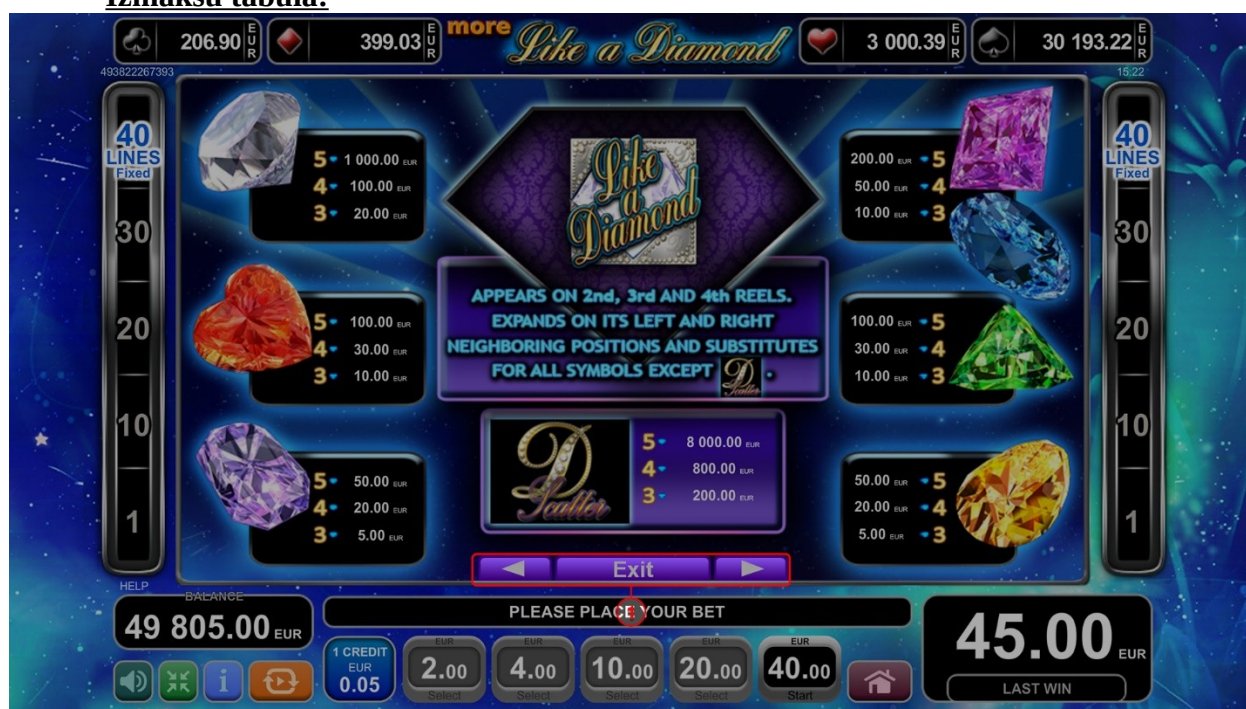
Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats

automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### Izmaksu tabula:



**more Like a Diamond**

49822267393 206.90 EUR 399.03 EUR 3 000.39 EUR 30 193.22 EUR

40 LINES Fixed

Symbol	5	4	3
White Diamond	1 000.00 EUR	100.00 EUR	20.00 EUR
Red Diamond	100.00 EUR	30.00 EUR	10.00 EUR
Purple Diamond	50.00 EUR	20.00 EUR	5.00 EUR
Pink Diamond	200.00 EUR	50.00 EUR	10.00 EUR
Blue Diamond	100.00 EUR	30.00 EUR	10.00 EUR
Green Diamond	100.00 EUR	30.00 EUR	10.00 EUR
Yellow Diamond	50.00 EUR	20.00 EUR	5.00 EUR
Scatter (D)	8 000.00 EUR	800.00 EUR	200.00 EUR

APPEARS ON 2nd, 3rd AND 4th REELS.  
EXPANDS ON ITS LEFT AND RIGHT  
NEIGHBORING POSITIONS AND SUBSTITUTES  
FOR ALL SYMBOLS EXCEPT D.

Exit

HELP BALANCE 49 805.00 EUR PLEASE PLACE YOUR BET 45.00 EUR LAST WIN

1 CREDIT EUR 0.05

2.00 4.00 10.00 20.00 40.00

### “Wild simbols”



simbols parādās uz 2., 3. un 4. ruļļiem, izplēšas pa labi un pa kreisi azvietojot visus



simbolus, izņemot

### “Scatter” simbols



Simbols izkrīt jebkurā vietā uz ruļļiem. Kombinācijās no 3 un vairāk simboliem ir izmaksas.



### Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākts pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitītā džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

### Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāšot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.