

SIA „JOKER.LV”
reg. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Aloha Party noteikumi
Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 1024 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 93% līdz 97%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle notiek uz 4-1024 izmaksu līnijām.

Likmes summas izvēle



Ar taustiņu palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.



Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa **“-”** palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktu piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atcel visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiežīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**”

automāts sāks pats



automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta pogā . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Izmaksu tabula:



Izmaksu līnijas



“Wild” symbols



simbols parādās tikai uz 2. un 4. rullā.



Bezmaksas griezienu laikā  simbols piešķir laimīgajām kombinācijām x3 un x5 reizinātāju.

“Scatter” symbols



simboli var izkrist jebkurā pozīcijā.

3, 4 vai 5 simboli veido laimīgo simbolu kombināciju un aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

Bezmaksas griezienu bonusa spēle

Spēlētājam tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni, ja jebkurā pozīcijā uz secīgiem rulliem, sākot



no 1. rullā, parādās 3 vai vairāk simboli.



Bezmaksas griezienu laikā izmaksām ar simbolu, tiek piešķirts papildus izmaksu reizinātājs:



Ja simbols parādās laimīgajā kombinācijā tikai uz 2.ruļļa – izmaksai tiek piešķirts papildus reizinātājs x3.



Ja simbols parādās laimīgajā kombinācijā uz 4.ruļļa – izmaksai tiek piešķirts papildus reizinātājs x5.



Ja simboli parādās laimīgajā kombinācijā gan uz 2., gan 4. ruļļa – izmaksai tiek piešķirts papildus reizinātājs x15.



Ja griezienā uz 2.un 4.ruļļa parādās , bet neviens no tiem nepiedalās laimējošas kombinācijas veidošanā, 2. un 4. ruļļi paliek savās pozīcijās un spēlētājam tiek piešķirts atkārtots grieziens.

Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākts pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.



Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaka ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienas laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas

ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.