

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Lone Star Link: Sizzling Wins [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 - 4 rindu un 576 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.02%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

 5x € 4.00 4x € 1.00 3x € 0.50	 5x € 2.00 4x € 0.60 3x € 0.30	 5x € 1.00 4x € 0.30 3x € 0.10 of a kind
 5x € 1.50 4x € 0.40 3x € 0.20	 5x € 1.50 4x € 0.40 3x € 0.20	 5x € 0.50 4x € 0.20 3x € 0.10 of a kind

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot ČILLI, REIZINĀTĀJA ČILLI, EXTRA RINDAS ČILLI un KAKTUSA simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.

SCATTER simbolu noteikumi



- **REIZINĀTĀJA ČILLI** simbols parādās tikai uz 1. cilindra.



- **EXTRA RINDAS ČILLI** simbols parādās tikai uz 5. cilindra.



- **ČILLI** simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.



- **KAKTUSA** simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.
- SCATTER simboli veido laimestus jebkurās pozīcijās laukumā.
- SCATTER simbolu laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.

BONUS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- 5 vai vairāk **SCATTER** (ČILLI, REIZINĀTĀJA ČILLI vai EXTRA RINDAS ČILLI simboli) aktivizē bonus griezienu funkciju.
- Sākotnēji tiek piešķirti 3 bonus griezieni.
- Ja griezienu laikā uz cilindriem parādās viens vai vairāki ČILLI, REIZINĀTĀJA ČILLI vai EXTRA RINDAS ČILLI simboli, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Ja uz 1. cilindra parādās REIZINĀTĀJA ČILLI simbols, reizinātāji no 1x tiek palielināti uz x2, no x2 uz x3 un no x3 uz x5.
- Attiecīgais reizinātājs tiks piemērots visiem ČILLI laimestiem, izņemot MAJOR un GRAND džekpotus, bonus griezienu funkcijas beigās.
- Ja uz 5. cilindra parādās EXTRA RINDAS ČILLI simbols, tas atbloķē augšējo rindu virs 2., 3. vai 4. cilindra.
- Var tikt atbloķētas līdz 3 rindām.
- Pēc parādīšanās, REIZINĀTĀJA ČILLI un EXTRA RINDAS ČILLI simboli atklāj ČILLI SCATTER balvu.
- Iespējamās ČILLI SCATTER balvas ir līdz 100x no likmes apmēra, MINI, MINOR vai MAJOR džekpoti.



- **MINI** džekpota vērtība ir 10x no likmes apmēra, bet



MINOR - 50x no likmes apmēra.

- **GRAND** džekpots var tikt laimēts, kad atbloķētas visas rindas un visas 27 pozīcijas aizpildītas ar ČILLI simboliem.



- **MAJOR** džekpota simbols neparādās pamatspēles laikā.
- Nav iespējams laimēt divus MAJOR džekpotus vienas funkcijas darbības laikā.
- Tāpat nav iespējams laimēt GRAND un MAJOR džekpotu vienas funkcijas darbības laikā.

ČILLI PROGRESA JOSLAS funkcijas noteikumi

- Visi ČILLI, REIZINĀTĀJA ČILLI vai EXTRA RINDAS ČILLI simboli, kas parādās laukumā, katrs veido 1/5 daļu no čilli progresu joslas.



- Kad uz cilindriem parādās 4 ČILLI, REIZINĀTĀJA ČILLI vai EXTRA RINDAS ČILLI simboli, pastāv iespēja, ka parādīsies vēl viens papildu ČILLI simbols, kas aizpildīs čilli progresu joslu un aktivizēs bonusa griezienu funkciju.

BONUS RATA funkcijas noteikumi

- 3 KAKTUSA simboli uz cilindriem aktivizē griezienu bonus ratā.
- Iespējamās bonus rata balvas ir: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 20x, 30x un 100x no kopējās likmes, MINI, MINOR džekpoti vai bezmaksas griezienu funkcija.
- Rata vizuālais atspoguļojums nenosaka spēlētāja iespējas laimēt konkrētas balvas.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja uz bonus rata tiek uzgriezts šis laimests, tiek aktivizēti 7 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā visi **A, K, Q, J** un **10** simboli, izņemot vienu no tiem, tiek izslēgti - noņemti no laukuma.
- Neizslēdzamais simbols tiek nejauši izvēlēts katram griezienam.
- ČILLI, REIZINĀTĀJA ČILLI, EXTRA RINDAS ČILLI un KAKTUSA simboli neparādās bezmaksas griezienu laikā.

DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- 1.0% no spēlētāja likmes nonāk tieši spēles džekpota uzkrājumā.
- Spēlētāji, kuri spēlē ar maksimālo likmi var pretendēt uz kopējo džekpotu, bet spēlētāji ar zemākām likmēm var laimēt attiecīgu daļu no kopējā džekpota, kas būs proporcionāla

veiktajai likmei.

- GRAND džekpots sastāv no visu spēlētāju ieguldījumiem, kā arī pamata laimesta, kas ir vienāds ar spēlētāja kopējo likmi, reizinātu ar x2000.
- MAJOR džekpots sastāv no visu spēlētāju ieguldījumiem, kā arī pamata laimesta, kas ir vienāds ar spēlētāja kopējo likmi, reizinātu ar x200.
- Katrs progresīvais džekpots tiek veidots no spēlētāju iemaksām.
- Par katru piemērotu kombināciju (progresīvais + pamata laimests) tiek parādīts kopējais laimests.
- Laimējot džekpotu, summa tiek noņemta no džekpota fonda un izmaksāta spēlētājam.
- Pāri palikusī summa paliek fondā un tiek papildināta ar jaunām iemaksām.
- Potenciālais laimests ir redzams džekpota rādītājā.



- Tikai viens spēlētājs var laimēt džekpotu vienlaikus – vienlaicīgu laimestu gadījumā priekšroka ir tam, kurš to aktivizējis pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, džekpota iemaksas tiks pārnestas uz citiem līdzīgiem sertificētiem spēļu džekpotiem.
- Spēles džekpotam ir nemainīgas sākuma vērtības un kad džekpots tiek laimēts, tā vērtība tiek atiestatīta uz sākotnējo.

GAMBLE funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam, nepārsniedzot spēlē noteikto laimesta apmēru, ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.