

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles A Mummy Full of Wilds noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 30 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.12%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

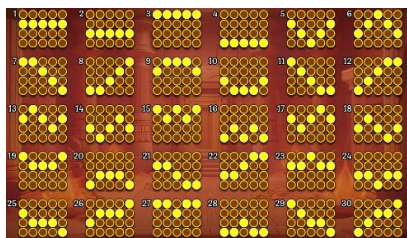
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo un no labās uz kreiso pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

	x3	x4	x5		x3	x4	x5
	€ 0.40	€ 5.00	€ 15.00		€ 0.20	€ 0.50	€ 5.00
	€ 0.40	€ 3.00	€ 12.50		€ 0.20	€ 0.50	€ 5.00
	€ 0.20	€ 2.00	€ 10.00		€ 0.10	€ 0.20	€ 1.00
	€ 0.20	€ 1.00	€ 7.50		€ 0.10	€ 0.20	€ 1.00
					x3	x4	x5
					€ 0.10	€ 0.20	€ 1.00
					€ 0.10	€ 0.20	€ 1.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- Ja izmaksu līnija ir veidota tikai no WILD simboliem, par šo līniju tiek piešķirts laimests kā par augstāko izmaksu simbolu.

TAKU LAIMESTU funkcijas noteikumi

- Sākoties katram jaunam griezienam, virs spēles laukuma parādās taka, kuru nepieciešams iziet, lai iegūtu tās galā redzamo relikviju un modifikatoru.



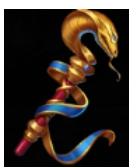
- Katrs grieziens ar laimestu izgaismo vienu takas pozīciju.
- Ja griezienā nav laimesta, visa taka tiek noņemta un nākamajā griezienā parādīsies cita taka.
- Ja visas takas pozīcijas ir izgaismotas, spēlētājs saņem attiecīgo relikviju.



- Katras jaunas spēles sākumā pastāv iespēja, ka takas garums mainīsies.
- Minimālais takas garums ir 2 pozīcijas, maksimālais - 5 pozīcijas.
- Takas funkcija nav aktīva, kad darbojas kāds no modifikatoriem.

RELIKVIJU MODIFIKATRU funkcijas noteikumi

- Spēlētājs saņem kādu no spēles relikvijām ar tās modifikatoru, ja tiek izieta spēlē noteiktā taka.
- Spēlē ir iespējams iegūt 4 dažādus relikviju modifikatorus:



- o **WILD STAFF** - šī modifikatora darbības laikā mūmija sitīs pa cilindriem un tā rezultātā parādīsies nejaušs skaits WILD simbolu. Kad WILD simboli pievienoti, tiek izmaksāti visi izveidojušies laimesti;



- o **WILD SKARABEJS** - šī modifikatora darbības laikā mūmija kontrolē skarabeju, kas pievieno nejaušu skaitu WILD simbolus uz cilindriem, kamēr tie griežas. Kad WILD pievienošana ir pabeigta, cilindri apstājas un tiek piešķirti laimesti;



- o **WILD RULLIS** - šī modifikatora darbības laikā mūmija griež regulāros izmaksu simbolus cauri rullim un apstādina to, parādoties vienam konkrētam simbolam. Visi simboli uz spēles laukuma, kas sakrīt ar izvēlēto simbolu, tiek aizstāti ar WILD simboliem un tad tiek piešķirti laimesti;



- o **WILD KAMERA** - šī modifikatora darbības laikā mūmija uzņem fotogrāfijas ar savu kameru. Fotogrāfiju uzņemšanas laikā var tikt atklāts COLOSSAL WILD ar 2x, 3x3 vai 4x4 pozīciju izmēru. Pēc palielinātā WILD simbola atklāšanas tiek piešķirti laimesti.

- Visi četri relikviju modifikatori var atkārtoti parādīties kā taku laimesti.

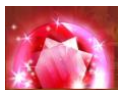
LOCK & SPIN funkcijas noteikumi



- Ja taka tiek pabeigta un tās galā balva ir **LOCK & SPIN** relikvija, tiek aktivizēta *Lock & Spin* funkcija.
- Funkcijas laikā katra pozīcija uz spēles laukuma darbojas kā atsevišķs cilindrs.
- Uz laukuma var parādīties tikai speciālie funkcijas simboli.
- Funkcija sākas ar 3 griezieniem un griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3 ikreiz, kad laukumā parādās kāds no speciālajiem simboliem.
- Funkcijas simboli tiek fiksēti savās pozīcijās.
- Ja trīs griezienos pēc kārtas neparādās neviens no funkcijas simboliem, *Lock & Spin* funkcija beidzas.

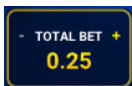
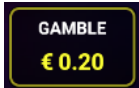


- Funkcijas speciālie simboli ir: **ZILAIS DĀRGAKMENS**, **ZAĻAIS DĀRGAKMENS**, **SARKANAIS DĀRGAKMENS** un **ZELTA GRĀMATA**.



- Katrs no speciālajiem DĀRGAKMENS simboliem, kas parādās laukumā piešķir naudas vērtību funkcijas beigās.
- DĀRGAKMENS simbolu iespējamās naudas vērtības ir:
 - o ZILAIS DĀRGAKMENS - x0.5 un x1 no likmes apmēra;
 - o ZAĻAIS DĀRGAKMENS - x1.5, x2, x2.5, x3, x3.5, x4 un x4.5 no likmes apmēra;
 - o SARKANAIS DĀRGAKMENS - x5, x6, x7, x8 un x9 no likmes apmēra.
- Katrs ZELTA GRĀMATAS simbols laukumā piešķir vienu no 4 relikviju modifikatoriem.
- Visi laimesti, kas iegūti ar modifikatoriem, tiek pievienoti laimestam funkcijas beigās.
- Funkcijas beigās visu DĀRGAKMENS simbolu un ZELTA GRĀMATU laimesti tiek saskaitīti kopā un piešķirti spēlētājam.
- Ja spēles laukums ir ticis pilnībā aizpildīts ar speciālajiem simboliem, spēlētājam tiek piešķirts papildu laimests 1000x no kopējās likmes apmēra.
- Laimests no *Lock & Spin* papildspēles tiek uzreiz izmaksāts un to nevar izmantot GAMBLE funkcijai.
- Tāpat jebkuri pamatspēles laimesti, kas sakrīt ar *Lock & Spin* bonusa aktivizēšanu, ir daļa no bonusa spēles laimesta un tos nevar izmantot GAMBLE riska spēlē.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.