

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Brilliant Pots Tumbling Joker [Ante Bet Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

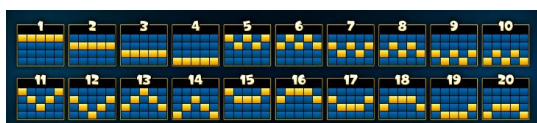
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	44 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- 5 simbolu laimesta kombinācija tiek izmaksāta vienreiz.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbolu noteikumi

-  Simboli piešķir laimestus jebkurās pozīcijās.
-  Simbolu laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju laimestiem.
- 3 un vairāk  simboli aktivizē bezmaksas griezienus.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc laimesta kombināciju izveides un piešķiršanas, laimīgie simboli, izņemot  simbolus, pazūd no laukuma un to vietā iebirst jauni simboli no augšas.
- Šādi var izveidoties jaunas laimesta kombinācijas.
- Ja tā notiek, tās atkal tiek aprēķinātas, izmaksātas un laimesta simboli pazūd, un process atkārtojas.
- Cilindru sabrukšana turpinās līdz vairs neveidojas jaunas laimesta kombinācijas, ir izveidojušas 9 sabrukšanas pēc kārtas vai tiek sasniegts spēles maksimālais laimests.
- Funkcija darbojas gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienos.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

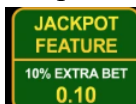
- 3, 4 vai 5  simboli piešķir, attiecīgi, 10, 20 vai 30 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Bezmaksas griezienu funkcijā uz laukumā neparādās  un  simboli.
- Funkciju nevar aktivizēt atkārtoti tās laikā.
- Funkcijas laikā darbojas reizinātāji.
- Laimesti sākotnējā funkcijas griezienā netiek reizināti.
- Jaunā laimesta kombinācija, kas izveidojas cilindru sabrukšanas rezultātā, tiek reizināta.
- Laimesta kombinācijas, kas tiek izveidotas pēc pirmās sabrukšanas, tiek reizinātas ar x2.

- Laimesta kombinācijas, kas tiek izveidotas pēc otrās sabrukšanas, tiek reizinātas ar x3 utt.
- Laimesta kombinācijas, kas tiek izveidotas pēc devītās sabrukšanas, tiek reizinātas ar x10.
- Cilindru sabrukšana beidzas pie tādiem pašiem nosacījumiem kā pamatspēlē.

DŽEKPOTA funkcijas noteikumi



- Nospiežot pogu, tiek atvērts džekpota funkcijas panelis.
- Nospiežot pogu CONFIRM, spēlētājs apstiprina savu dalību funkcijā.



- Piedaloties funkcijā, spēlētāja likme tiek palielināta par papildus 10% .
- Kad džekpota funkcija ir aktīva, 1., 3. un 5. cilindram virs citiem simboliem, tiek pievienoti



papildus simboli.



- Kad vienlaikus parādās 3 simboli, tiek sāta džekpota funkcija un spēlētājam tiek piešķirts grieziens tajā.
- Džekpota funkcijā var laimēt progresīvo dimanta džekpotu, smaragda džekpotu, rubīna un nejaušo džekpotu.



- Dimanta džekpots tiek piešķirts, kad džekpota funkcijas laikā parādās 5 simboli.



- Smaragda džekpots tiek piešķirts, kad džekpota funkcijas laikā parādās 4 simboli.



- Rubīna džekpots tiek piešķirts, kad džekpota funkcijas laikā parādās 3 simboli.
- Smaragda un rubīna džekpoti ir fiksēti attiecīgi 500x un 100x apmērā no aktīvās likmes.
- Aktīvā likme ir kopējā veiktā likme, atņemot papildu likmi, kas samaksāta par dalību džekpota funkcijā.



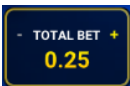
- Kad cilindros apstājas 1 vai 2 simboli, nejaušajam džekpotam tiek pievienoti attiecīgi 1 vai 2 noslēpumainie laimesti.
- Noslēpumainie laimesti var būt 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x vai 20x no aktīvās likmes.
- Nejaušais džekpots ir personīgais džekpots, kas veic izmaksu pēc 7 noslēpumaino laimestu savākšanas (ko grafiski attēlo monētas) džekpota funkcijā.
- Gadījumā, ja džekpota funkcijā tiek savākts 8. noslēpumainais laimests, kurā tiek savākts arī 7. noslēpumainais laimests, šis 8. noslēpumainais laimests tiek pievienots nejaušajam džekpotam pirms tā izmaksas.
- Nejaušā džekpota vērtība un visas savāktās monētas tiek saglabātas, kad džekpota funkcija beidzas.

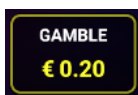
- Nākamreiz, kad spēlētājs spēlēs džekpota funkciju, tā tiks turpināta no tās pašas vietas, kur apstājās.
- Dalību džekpota funkcijā var pārtraukt jebkurā laikā, vēlreiz nospiežot pogu JACKPOT FEATURE un apstiprinot dalības pārtraukšanu, nospiežot CONFIRM.
- Džekpota funkciju var aktivizēt un deaktivizēt tikai pamata spēles laikā.
- Džekpota funkciju nevar aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas laikā.

DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- 1.364% no spēlētāja likmes nonāk tieši spēles džekpota uzkrājumā.
- Ja spēlētājs spēlē ar maksimālo likmi, tas var pretendēt uz visu džekpotu; zemākas likmes saņem proporcionālu daļu.
- Katrs progresīvais džekpots tiek veidots no spēlētāju iemaksām.
- Par katru piemērotu kombināciju (progresīvais + pamata laimests) tiek parādīts kopējais laimests.
- Laimējot džekpotu, summa tiek noņemta no džekpota fonda un izmaksāta spēlētājam.
- Pāri palikusī summa paliek fondā un tiek papildināta ar jaunām iemaksām.
- Potenciālais laimests ir redzams džekpota rādītājā.
- Tikai viens spēlētājs var laimēt džekpotu vienlaikus - vienlaicīgu laimestu gadījumā priekšroka ir tam, kurš to aktivizējis pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, džekpota iemaksas tiks pārnestas uz citiem līdzīgiem sertificētiem spēļu džekpotiem.
- Dimanta džekpots ir progresīvs, kas satur visu spēlētāju iemaksas, kuriem ir aktivizēta papildus likme.
- Dimanta džekpota pamata vērtība ir 2500x no aktīvās likmes.
- Aktīvā likme ir kopējā likme mīnus papildus likme, kas iemaksāta dalībai džekpota funkcijai.
- Kad kāds vai visi džekpoti tiek laimēti, to vērtības tiek atiestatīta uz sākotnējo spēlētāja likmei, plus aktuālās iemaksas, ko spēlētājs ir atbilstošs laimēt.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātājā režīmā.



5. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.