

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Highway to Bell Stack & Collect [Ante Bet Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

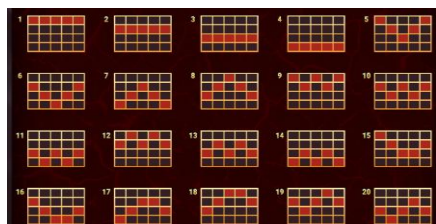
Minimālā likme	0,25 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot , ,  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbolu noteikumi

- 3  simboli, kas parādās uz 1., 3. un 5. cilindra, aktivizē *Stack & Collect* funkciju.
- Zvana savākšanas funkcija tiek aktivizēta, kad uz cilindriem parādās  simbols un viens vai vairāki  simboli.
- Kad uz cilindriem parādās  simboli, nejauši var tikt aktivizēta mistērijas zvana savākšanas funkcija.
- Griezienā var parādīties tikai 1  simbols.
- Iespējamās  simbolu vērtības ir 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 30x un 50x no kopējās likmes apmēra.

ZVANA SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi

- Zvana savākšanas funkcija tiek aktivizēta, kad uz cilindriem parādās viens  simbols un viens vai vairāki  simboli.
- Kad  un  simboli parādās uz cilindriem, zvans atskaņo savu zvanīšanas animāciju no 1 līdz 3 reizēm.
- Viens zvana sitiens tiek definēts kā bumbiņas trāpījums pret zvana ārējo malu.
- Secība pa labi - pa kreisi - pa labi skaitās kā trīs sitieni.
- Katrā zvana sitiena reizē visas  vērtības pārvēršas ugunī un lido uz zvanu, kur tās tiek summētas vienā kopējā vērtībā.

- Pēc katras savākšanas  vērtības atkal parādās uz ugunsbumbām, lai tās varētu tikt pārvērstas un savāktas vēlreiz, ja zvans turpina zvanīt.
- Ja zvans nozvana vairākas reizes, zvana centrā attēlotā vērtība palielinās ar katru savākšanas reizi.
- Var būt līdz pat 3 zvana sitieniem:

o ja zvans nozvana vienu reizi,  vērtības tiek savāktas un piešķirtas spēlētājam;

o ja zvans nozvana divas reizes,  vērtības tiek savāktas divreiz un piešķirtas spēlētājam;

o ja zvans nozvana trīs reizes,  vērtības tiek savāktas trīs reizes un piešķirtas spēlētājam.

MISTĒRIJAS ZVANA SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi

- Mistērijas zvana savākšanas funkcija tiek aktivizēta, kad uz cilindriem parādās  bez  simbola un tiek piešķirta mistērijas zvana balva.

- Visas  vērtības lido uz lielo ārējo zvānu.
- Ja balva tiek piešķirta, zvans sāk zvanīt.
- Katrs zvana sitiens darbojas tāpat kā parastajā zvana savākšanas funkcijā, atbilstoši piešķirtajam sitienu skaitam.

- Katrā zvana sitiena reizē  vērtības pārvēršas ugunī un lido uz zvānu, kur tās tiek summētas vienā kopējā vērtībā.

- Pēc katras savākšanas  vērtības atkal parādās, lai tās varētu tikt savāktas vēlreiz, ja notiek turpmāki zvana sitieni.
- Zvana vērtība palielinās ar katru sitienu, ja notiek vairākas savākšanas reizes.

- Mistērijas zvana savākšanas funkcija nevar tikt aktivizēta, ja  simbols parādās kopā ar  simboliem.

STACK & COLLECT funkcijas noteikumi

- 3  simboli, kas vienā pamatspēles raundā parādās uz 1., 3. un 5. cilindra, aktivizē *Stack & Collect* bonusu.
- *Stack & Collect* bonuss tiek izspēlēts ar tādu pašu likmi kā grieziens, kas to aktivizēja.
- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem un 0  simboliem uz cilindriem, ja vien ugunsbumbas netiek pārnestas no pamatspēles.
- Katrā funkcijas griezienā var parādīties tikai 1  simbols.
- Cilindri tiek iegriezti, un atlikušais bezmaksas griezienu skaits katra griezienu sākumā tiek samazināts par 1.
- Ja jebkur uz cilindriem parādās  vai  simbols, atlikušo bezmaksas griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Kad parādās  simbols, tas pievieno savu vērtību visiem pašlaik redzamajiem  simboliem uz cilindriem.
- Pēc uzlabojuma piešķiršanas tas pārvēršas par  simbolu ar savu sākotnējo vērtību.
- Ja cilindrs tiek pilnībā aizpildīts ar  simboliem, zvans virs šī cilindra nozvana vienu reizi pie 1x, divreiz pie 2x un trīs reizes pie 3x reizinātāja.
- Ar katru zvana sitienu visas  uz attiecīgā cilindra un to vērtības tiek savāktas funkcijas laimestu zonā uz lielā ārējā zvana.
- Katru reizi, kad cilindrs tiek savākts, zvans virs šī cilindra tiek uzlabots par +1 reizinātāju, maksimāli līdz 3x.
- Katram zvanam virs cilindra ir trīs gaismas, kas norāda tā savākšanas progresu.
- Katra veiksmīga savākšanas reize aktivizē vienu gaismu.
- Pēc tam, kad cilindrs ir savākts trīs reizes, tas tiek deaktivizēts.
- Funkcija beidzas, kad nav palicis neviens bezmaksas grieziens vai tiek laimēta lielā balva.
- Kad funkcija beidzas, visas atlikušās  vērtības uz cilindriem tiek pievienotas funkcijas laimestu zonai, un galīgā summa tiek piešķirta spēlētājam.

LIELĀS BALVAS noteikumi

- Lielā balva tiek piešķirta, kad visi 5 cilindri ir pilnībā deaktivizēti *Stack & Collect* bonusa laikā.
- Lielā balva piešķir 1000x no kopējās likmes apmēra.
- Visas atlikušās  vērtības uz cilindriem un funkcijas laimestu zonā arī tiek savāktas un piešķirtas spēlētājam.
- Pēc tam funkcija beidzas, un tiek piešķirts kopējais laimests.

PAPILDUS LIKMES funkcijas noteikumi

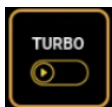
- **Bonusa likme** - bonusa likme palielina iespēju aktivizēt bonus funkciju un tās izmaksas ir +0.2x no kopējās likmes (kopējās izmaksas ir 1.2x no kopējās likmes).
- **Inferno likme** - inferno likme palielina  simbolu daudzumu un to vidējo vērtību.
- Šīs likmes izmaksas: +1x no kopējās likmes (kopējās izmaksas ir 2x no kopējās likmes).
- Papildu likmes var aktivizēt tikai pamatspēles laikā, un tās var izslēgt jebkurā laikā.
- Spēlētājs pamatspēlē var iegādāties arī *Stack & Collect* funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Bonusa pirkšanas funkcija nemaina spēles teorētisko RTP.

GAMBLE funkcijas noteikumi

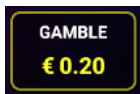
-  Spēlētājam, nepārsniedzot spēlē noteikto laimesta apmēru, ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- Zvana savākšanas funkcijas laimesti var tikt izmantoti GAMBLE opcijai.
- Arī mistērijas zvana savākšanas funkcijas laimesti var tikt izmantoti GAMBLE opcijai.
- Stack & Collect funkcijas laimesti nevar tikt izmantoti GAMBLE opcijai.
- Jebkurš pamatspēles laimests, kas ir saistīts ar *Stack & Collect* funkciju, nevar tikt izmantots GAMBLE opcijai.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātājā režīmā.



5. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.