

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Risk 4 Reward [Ante Bet]** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu laimes rata videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 95.00% līdz 97.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	125 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi



- Ar slīdpogu rata labajā pusē spēlētājs var iestatīt sava iespējamā laimesta apjomu.
- Iespējamā laimesta summas var izvēlēties diapazonā no 1.4x līdz pat 2500x no kopējās likmes apmēra.



- Mainot laimesta vērtību, uzvaras iespējamība tiek automātiski atjaunināta un parādīta procentos *Win Chance* lodziņā zem rata ekrāna vidū.



- Ja tiek mainīta tikai kopējā likme, tas neietekmē uzvaras iespējamību.
- Uzvaras iespējamības procents atspoguļo faktisko iespēju laimēt izvēlēto summu.
- Uzvaras iespējamības vizuālais attēlojums tiek noapaļots līdz divām zīmēm aiz komata, tomēr spēle aprēķiniem izmanto faktisko vērtību.
- Rats neuzrāda precīzu uzvaras iespējamību - tas galvenokārt kalpo vizuālam priekšstatam.
- Apstāšanās uz rata **zaļā segmenta** nozīmē, ka spēlētājs laimē izvēlēto summu.
- Apstāšanās uz **sarkanā segmenta** nozīmē zaudējumu.
- Ja ir aktīva *Extra Bet* papildlikmes funkcija, apstāšanās uz **dzeltenā segmenta** nozīmē, ka

spēlētājs laimē progresīvo džekpotu.

- Kopējās likmes palielināšana, kad ir aktīva papildlikme, neietekmē pamata laimesta vērtību.
- Rats nav precīzs vizuāls attēlojums izredzēm, kādas spēlētājam ir uz katru balvu.

EXTRA BET PAPILDLIKMES funkcijas noteikumi




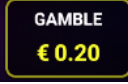


- Papildlikmi var ieslēgt (*ON*) un izslēgt (*OFF*) jebkurā brīdī starp spēles kārtām.
- Papildlikme maksā papildu 0.25x no pamatspēles kopējās likmes.
- Spēlēšana ar ieslēgtu papildlikmi sniedz iespēju laimēt progresīvo džekpotu.
- Kad papildlikme ir ieslēgta, ratam tiek pievienots dzeltens segments.
- Ja rādītājs apstājas uz dzeltenā segmenta, tiek piešķirts progresīvais džekpots.
- Rats nav precīzs vizuāls attēlojums izredzēm, kādas spēlētājam ir uz katru balvu.

Džekpotu noteikumi

- Džekpota sākuma vērtība ir 1600x lielāka par spēlētāja kopējo likmi.
- 2.0% iemaksa no spēlētāja likmes džekpota uzkrājumā tiek veikta tikai tad, ja ir ieslēgta papildlikmes *Extra Bet* opcija.
- Džekpots sastāv no bāzes laimesta un visu spēlētāju veikto iemaksu summas.
- Summa, kuru spēlētājs var laimēt, tiks uzrādīta džekpota bankā.
- Spēlētāji, kuri spēlē ar maksimālo likmi, var pretendēt uz pilnu džekpota summu.
- Spēlētāji ar mazākām likmēm laimēs džekpota daļu proporcionāli savai likmei.
- Katrs progresīvais džekpots ir balvu fonds, ko veido tikai attiecīgo spēlētāju iemaksu uzkrājums.
- Katrai balvu kombinācijai spēle parāda potenciālo laimestu, kas ir vienāds ar pieejamo progresīvo džekpotu pie pašreizējās likmes plus bāzes laimestu.
- Kad tiek laimēts progresīvais džekpots, attiecīgais laimests tiek paņemts no uzkrājuma fonda un piešķirts uzvarētājam.
- Kad tiek laimēta daļa vai viss džekpots, tā vērtība tiek atiestatīta uz bāzes laimestu spēlētāja likmei, plus pašreizējās kopējās iemaksas, uz kurām spēlētājam ir tiesības.
- Divi spēlētāji nevar laimēt džekpotu vienlaicīgi.
- Ja šķiet, ka tas noticis vienlaikus, spēles tiek pārbaudītas pēc laika zīmoga, un džekpotu saņem tas, kurš pirmais to aktivizēja.
- Džekpotam nav maksimālā ierobežojuma.
- Gadījumā, ja šī spēle tiktu izņemta no piedāvājuma, spēlētāja veiktās džekpota iemaksas tiks pārvietotas uz citām sertificētām spēlēm ar līdzīgiem džekpotiem

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.