

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Brilliant Pots 50 Joker Frenzy [Ante Bet, linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	44.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un tikai par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu kombinācijas.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

WILD SUBSTITUTES FOR  5x € 100.00 4x € 10.00 3x € 2.00	77 5x € 20.00 4x € 4.00 3x € 1.00 of a kind	BAR 5x € 8.00 4x € 2.00 3x € 0.50 of a kind	 5x € 4.00 4x € 1.00 3x € 0.20 of a kind	 5x € 2.00 4x € 0.50 3x € 0.10 of a kind
---	--	--	--	---

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot DIMANTA un SCATTER simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- 3, 4 un 5 SCATTER simboli aktivizē, attiecīgi, 10, 20 un 30 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.
- Bezmaksas griezienu laikā neparādās SCATTER simboli un tāpēc funkciju nevar atkārtoti aktivizēt tās darbības laikā.

DŽEKPOTA SPĒLES funkcijas noteikumi



- Spēlētājam jānospiež **JACKPOT FEATURE** poga, lai parādītos džekpota funkcijas panelis.



- Ja spēlētājs vēlas piedalīties džekpota funkcijā, jānospiež poga “CONFIRM” panelī.
- Kad spēlētājs izvēlas piedalīties džekpota funkcijā, tiek piemērota 10% papildus maksa no spēlētāja likmes apmēra.
- Kad džekpota funkcija ir aktivizēta, uz 1., 3. un 5. cilindra tiek



pievienoti **DIMANTA** simboli, kas pārklāj citus simbolus.

- Kad vienlaikus uz laukuma tiek uzgriezti 3 DIMANTA simboli, sākas džekpota spēle un spēlētājam tiek piešķirts grieziens tajā.
- **Džekpota spēlē** spēlētājs var laimēt progresīvo DIMANTA džekpotu, SMARAGDA PODU, RUBĪNA PODU un MISTĒRIJAS PODU.



- DIMANTA džekpots tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 5 **BRILLIANT POTS** simboli.
- SMARAGDA PODA laimests tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 4 **BRILLIANT POTS** simboli.
- RUBĪNA PODA laimests tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 3 **BRILLIANT POTS** simboli.
- SMARAGDA un RUBĪNA PODIEM ir fiksētas vērtības, attiecīgi, 500x un 100x no spēlētāja aktīvās likmes.
- **Aktīvā likme** ir kopējā likme mīnus papildu likme, kas nepieciešama dalībai džekpota funkcijā.
- Kad uz laukuma parādās 1 vai 2 **BRILLIANT POTS** simboli, attiecīgi, 1 vai 2 noslēpumainie laimesti tiek pievienoti **MISTĒRIJAS PODAM**.
- Mistērijas laimesti var būt 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x vai 20x no aktīvās likmes.
- **MISTĒRIJAS PODS** ir spēlētāja personīgais pods, kas piešķir laimestu pēc 7 mistērijas laimestu savākšanas (grafiski attēlots kā monētas ar jautājuma zīmēm) džekpota spēlē.
- Ja džekpota spēlē tiek savākts 8. mistērijas laimests, kamēr tiek vākts arī 7. laimests, tad šis 8. mistērijas laimests tiek pievienots **MISTĒRIJAS PODAM** pirms izmaksas.
- **MISTĒRIJAS PODA** vērtība un jebkuras savāktās monētas tiek saglabātas, kad džekpota spēle beidzas.
- Atgriežoties džekpota spēlē, spēlētājs turpinās no vietas, kur pārtrauca.
- Dalība džekpota funkcijā var tikt pārtraukta jebkurā laikā, nospiežot pogu “**JACKPOT FEATURE**” vēlreiz un apstiprinot izstāšanos no džekpota funkcijas, nospiežot “**CONFIRM**”.
- Džekpota spēle var tikt aktivizēta / deaktivizēta tikai pamatspēles laikā.
- Džekpota spēle nevar tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.
- **DIMANTA** simboli parādās tikai pamatspēlē, kad aktīva džekpota funkcija.

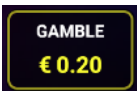
DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- 1.364% no katras likmes summas nonāk džekpotos.
- Spēlētāji, kuri spēlē ar maksimālo likmi, var laimēt kopējo džekpotu, bet spēlētāji ar zemākām likmēm - proporcionālu daļu no kopējā džekpota atbilstoši likmes apmēram.
- Katrai laimesta kombinācijai (progresīvajai un pamatlaimestam) spēle uzrāda potenciālo laimestu, kas ir vienāds ar progresīvā džekpota pašreizējo vērtību pie konkrētās likmes + pamatlaimesta vērtību.
- Kad progresīvais džekpots tiek laimēts, attiecīgais laimests tiek izmaksāts no progresīvā džekpota balvu fonda un piešķirts attiecīgajam spēlētājam.
- Atlikušās summas paliek pieejamas nākamajiem progresīvajiem laimestiem, plus jebkādi jaunie ieguldījumi.
- Summa, ko spēlētājs var laimēt, tiek parādīta džekpota bankā.



- Nav iespējams, ka divi spēlētāji vienlaikus laimē džekpotu.
- Ja tomēr šķiet, ka tā noticis, spēles ir marķētas ar laika zīmogu, un džekpots tiek piešķirts spēlētājam, kurš to aktivizēja pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, spēlētāja džekpota ieguldījums tiks pārnests uz citām sertificētām spēlēm ar līdzīgiem džekpotiem.
- *Diamond Jackpot* ir progresīvs.
- Šis džekpots ir balvu fonds, ko veido tikai to spēlētāju ieguldījumi, kuri spēlē ar aktivizētu **Extra Bet** opciju.
- *Diamond Jackpot* pamatvērtība ir 2500x no aktīvās likmes apmēra.
- Kad viss džekpots vai daļa no džekpota tiek laimēta, tas tiek atjaunots uz pamatlaimesta vērtību attiecīgajai likmei, plus pašreizējais kopējais ieguldījumu apjoms, kuru spēlētājs ir tiesīgs laimēt.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.