

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Lock Breakers Golden Nuts [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

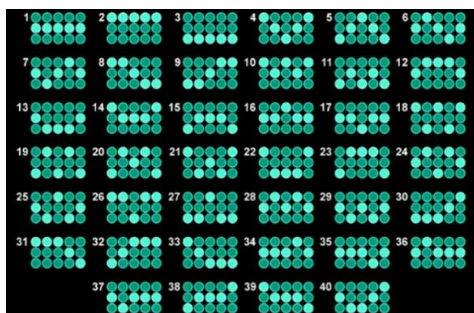
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts





Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem no kreisās uz labo pusi.

	x3	x4	x5		x3	x4	x5		x3	x4	x5
	€ 0.60	€ 1.20	€ 4.00		€ 0.15	€ 0.30	€ 0.80	Q	€ 0.10	€ 0.15	€ 0.30
	€ 0.30	€ 0.80	€ 1.60	A	€ 0.10	€ 0.25	€ 0.50	J	€ 0.10	€ 0.15	€ 0.30
	€ 0.15	€ 0.40	€ 1.00	K	€ 0.10	€ 0.20	€ 0.50	10	€ 0.05	€ 0.15	€ 0.30
									x3	x4	x5
								9	€ 0.05	€ 0.15	€ 0.30

Spēles norise un noteikumi







- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- Vāveres simbols ir **WILD** simbols, kas atbloķē RIEKSTU un džekpota simbolus uz cilindriem.
- WILD simbols var parādīties tikai laukuma centra pozīcijā un aizstāj visus simbolus, izņemot bloķētos RIEKSTU un bloķētos džekpotu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

RIEKSTA un DŽEKPOTU simbolu noteikumi

- Bloķētie  RIEKSTA SCATTER un bloķētie džekpotu  simboli var parādīties visās pozīcijās, izņemot laukuma centrālo pozīciju.
- RIEKSTA simbolam var būt vērtības, kas izteiktas kā kopējās likmes reizinātāji: x0.5, x1.0 un x1.5.
-  GRAND džekpota vērtība ir 1000x no pamatspēles kopējās likmes.
-  MAJOR džekpota vērtība ir 50x no pamatspēles kopējās likmes.
-  MINOR džekpota vērtība ir 10x no pamatspēles kopējās likmes.
-  MINI džekpota vērtība ir 5x no pamatspēles kopējās likmes.

- Lai varētu laimēt RIEKSTA simbola vai kādu no džekpotu laimestiem, laukuma centrālajā pozīcijā attiecīgajā griezienā jāatrodas arī WILD simbolam.
- Džekpota laimesti ir pieejami visiem likmes līmeņiem un var tikt laimēti vairākkārt vienā spēlē.
- RIEKSTA simbola un džekpotu laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.

MAGISKĀ GRIEZIENA un ATTĪŠANAS funkcijas noteikumi

- Griezienu sākumā var nejauši aktivizēties **magiskais grieziens**, kas pirmo apstādina laukuma centrālo pozīciju ar WILD simbolu uz tās.
- Tāpat pamatspēles laikā, centrālā pozīcija var tikt nejauši **attīta** atpakaļ, lai uz tās parādītos WILD simbols.
- Gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienos, kopā ar WILD simbolu centrālajā pozīcijā, var attīties arī viena vai vairākas nejaušas nelaimējušu simbolu pozīcijas, lai atklātu bloķētus džekpota simbolus.
- Abas magiskā griezienu attīšanas darbības var notikt vienā griezienā.
- Magiskās attīšanas laikā esošā animācija ir tikai rezultāta grafisks attēlojums.

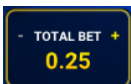


BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Kad parādās vāveres WILD simbols, tas var pievienot riekstu vienam vai abiem groziem, kas atrodas laukuma abās pusēs.
- Grozi var pieaugt izmērā un vienā brīdī izbirt.
- Ja viens grozs izbirst, spēlētājam tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni, bet, ja izbirst abi grozi - 12 bezmaksas griezieni.
- Grozi var atkārtoti izbirt bezmaksas griezienu laikā, piešķirot papildus bezmaksas griezienus.
- Katru reizi, kad kāds no groziem aktivizē bezmaksas griezienus, tas atgriežas mazākajā izmērā.
- WILD simbols paliek fiksēts laukuma centrālajā pozīcijā visu funkcijas laiku un visi bloķētie RIEKSTU vai džekpotu simboli, kas parādās, tiek uzreiz atbloķēti un izmaksāti.
- Riekstu kaudze grozos kalpo tikai kā animācija un tās izmērs neietekmē iespējas aktivizēt bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.



- Spēlētājam pamatspēles laikā ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 50x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.