

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Dessert Kingdom [Ante Bet Buy Bonus] noteikumi**  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad uz laukuma jebkurās pozīcijās parādās 8 vai vairāk vienādi simboli.
- Ja tiek uzgriezti 12 un vairāk vienādi simboli, laimests ir vienāds ar 12 simbolu laimestu.
- Ja tiek uzgriezti 10 vai 11 vienādi simboli, laimests ir vienāds.
- Ja tiek uzgriezti 8 vai 9 vienādi simboli, laimests ir vienāds.

				
6 €20.00 5 €1.00 4 €0.60	12+ €10.00 10-11 €5.00 8-9 €2.00	12+ €5.00 10-11 €2.00 8-9 €0.50	12+ €3.00 10-11 €1.00 8-9 €0.40	12+ €2.40 10-11 €0.40 8-9 €0.30
				
12+ €2.00 10-11 €0.30 8-9 €0.20	12+ €1.60 10-11 €0.24 8-9 €0.16	12+ €1.00 10-11 €0.20 8-9 €0.10	12+ €0.80 10-11 €0.18 8-9 €0.08	12+ €0.40 10-11 €0.15 8-9 €0.05

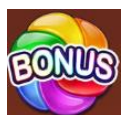
## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi:

- Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.
- BONUS un reizinātāju simboli no laukuma nepazūd, kamēr attiecīgā bruksana nav beigusies.

### BONUS un REIZINĀTĀJA simbolu noteikumi



- **BONUS** simbols ir SCATTER simbols.
- 4 vai vairāk BONUS simboli pamatspēlē, jebkurās pozīcijās uz laukuma, aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Ne vairāk kā 6 BONUS simboli var parādīties laukumā viena raunda laikā.
- BONUS SCATTER simbols piešķir laimestus jebkurā pozīcijā un tie tiek pievienoti regulārajiem laimestiem.


### REIZINĀTĀJA simbola noteikumi



- Kāds no **reizinātāja** simboliem var nejauši parādīties gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Reizinātājs paliek uz laukuma līdz beigusies cilindru sabrukšana.
- Katru reizi, kad parādās reizinātājs, tam piemīt kāda nejauša vērtība - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x vai 500x no likmes apmēra.
- Pamatspēlē, kad beigusies cilindru sabrukšana, reizinātāju vērtības tiek saskaitītas un to summa tiek reizināta ar sabrukšanā iegūto vērtību.
- Bezmaksas griezieni vienmēr sākas bez reizinātāja.
- Kad bezmaksas griezienu laikā cilindru sabrukšana beidzas ar reizinātājiem uz laukuma pirmo reizi, reizinātāju vērtības tiek saskaitītas un to summa tiek reizināta ar sabrukšanā iegūto vērtību.
- Reizinātāju summa kļūst par jauno kopējo reizinātāju nākamajam griezienam.

- Ja nākamajos griezienos atkal sabrukšanas beidzas ar reizinātājiem uz laukuma, reizinātāju vērtības atkal tiek saskaitītas, arī kopējais reizinātājs tiek pievienots gala reizinātāja vērtībai un tikai tad tas tiek reizināts ar sabrukšanā iegūto vērtību.
- Šāds scenārijs risinās visu bezmaksas griezienu raundu laikā.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**




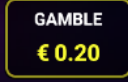
- 4 vai vairāk BONUS simboli pamatspēlē jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē bezmaksas griezienu funkciju ar 15 griezieniem.
- Reizinātāja simboli var nejauši parādīties uz spēles laukuma.
- Reizinātāja simbols, ja nejauši parādījies, paliek uz laukuma līdz beigusies attiecīgā cilindru sabrukšana.
- Arī bezmaksas griezienu laikā reizinātāja vērtības ir nejaušas un ar vērtību no 2x līdz 500x no likmes apmēra.
- Kad cilindru sabrukšana beigusies, visu uz laukuma esošo reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā, pievienotas kopējā reizinātāja skaitītājam un kopējais attiecīgās sabrukšanas laimests tiek reizināts ar kopējo reizinātāja skaitītāja vērtību.
- Ja bezmaksas griezienu laikā parādās 3 vai vairāk BONUS simboli, tiek piešķirti papildu 5 bezmaksas griezieni.
- Ne vairāk kā 4 BONUS simboli var parādīties bezmaksas griezienu laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošo likmi.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-  Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu ar garantētiem 4 BONUS simboliem, kas aktivizē bezmaksas griezienu funkciju ar 15 griezieniem par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

### **ANTE BET funkcija**



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā ir dubultota iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu bonusu.
- Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +125%.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.