

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Super Triple Fortune** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 1 - 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.01% līdz 95.62%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam simbolam jāatrodas uz pirmā cilindra.

 3X €25.00	 3X €10.00	 3X €0.75
 3X €0.40	 3X €0.25	 3X €0.10
 3X €0.10 2X €0.05 1X €0.02	 3X €0.05	
ANY 3 MIXED		

Izmaksu līniju apraksts






Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

- 3  DIMANTA WILD simboli uz 5. izmaksu līnijas, kad tiek spēlēts ar visām piecām izmaksu līnijām, izmaksā laimestu 20 000x no kopējās likmes.
- Spēlē ir 2 WILD reizinātāju simboli -  WILD un  DIMANTA simboli.
- Kad kāds no WILD reizinātāju simboliem ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas reizina laimestu.
- Jebkurš no WILD reizinātājiem laimesta līnijā reizina laimestu 2x.
- Jebkuri divi WILD reizinātāji laimesta līnijā reizina laimestu 4x.
- WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER un DIMANTA simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- DIMANTA simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 WILD vai 3 DIMANTA simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Kad DIMANTA simbols aizstāj WILD simbolu laimestā, kuru veido WILD, reizinātājs netiek aktivizēts.

SCATTER BONUS simbola noteikumi

-  SCATTER BONUS simbols var parādīties tikai uz 3.cilindra.

MONĒTAS simbola noteikumi



- **MONĒTAS** simbols var piešķirt laimestu par 1, 2 vai 3 simboliem, ja tas parādās uz jebkuras laimesta līnijas jebkurā vietā.

BONUS SPĒLES IZVĒLES funkcijas noteikumi

- Uzgriežot BONUS simbolu jebkurā pozīcijā uz 3. cilindra, tiek aktivizēta **BONUS SPĒLES IZVĒLES** funkcija.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties vienu no divām opcijām - ZELTA IZVĒLE vai LAIMES RATS, lai izspēlētu bonusu.

ZELTA IZVĒLES funkcijas noteikumi



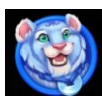
- Bonusa spēle sastāv no 16 ķīniešu zelta monētām un spēlētājam jāizvēlas 4 no tām, lai atklātu laimesta kombināciju.
- Iespējamie kombināciju veidi un to balvas aprakstītas sekojoši:
- **4 vienādu tēlu simboli (4)**



- o 4 simboli - GRAND laimests 2000x no kopējā likmes apmēra;



- o 4 simboli - MAJOR laimests 1200x no kopējā likmes apmēra;



- o 4 simboli - MINOR laimests 500x no kopējā likmes apmēra;

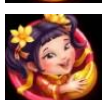


- o 4 simboli - MINI laimests 300x no kopējā likmes apmēra.



- **3 vienādu tēlu simboli (3-1)**



- o 3 simboli - laimests 60x no kopējā likmes apmēra;







- o 3 simboli - laimests 36x no kopējā likmes apmēra;





- o 3  simboli - laimests 15x no kopējā likmes apmēra;
- o 3  simboli - laimests 9x no kopējā likmes apmēra.
- o Ja parādās tikai viens no tēla simboliem, laimests netiek piešķirts.

- **2 tēlu 2 vienādu simbolu (2 -2)**

- o Laimests par šo kombināciju ir summa no abu tēlu balvu vērtībām.





- o 2  simboli - laimests 20x no kopējā likmes apmēra;
- o 2  simboli - laimests 12x no kopējā likmes apmēra;
- o 2  simboli - laimests 5x no kopējā likmes apmēra;
- o 2  simboli - laimests 3x no kopējā likmes apmēra.

- **KATRA TĒLA SIMBOLS (1-1-1-1)**

- o 1  , 1  , 1  un 1  - laimests 15x no kopējā likmes apmēra.

- **JAUKTI TĒLI (2 - 1 - 1)**

- o Laimests tiek izmaksāts par tiem tēliem, kas parādījušies divreiz. Laimesti par tēliem, kas parādījušies vienu reizi, netiek piešķirti.

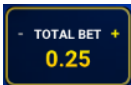


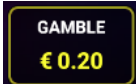
- o 2  simboli - laimests 20x no kopējā likmes apmēra;
- o 2  simboli - laimests 12x no kopējā likmes apmēra;
- o 2  simboli - laimests 5x no kopējā likmes apmēra;
- o 2  simboli - laimests 3x no kopējā likmes apmēra.

LAIMES RATA funkcijas noteikumi



- Bonusa spēle sastāv no rata, kas sadalīts 22 daļās, kur katrai no tām ir piešķirta īpaša balva.
- Spēlētājam jāiegriež rats un jānoskaidro uz kuras iedaļas tas apstāsies, lai iegūtu balvu.
- Iespējamās balvas ir 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 80x, 100x un 200x reizinātāji kopējai likmei.
- Rats nav precīzs vizuāls atspoguļojums tam, kādas ir spēlētāja izredzes iegūt katru balvu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.