

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Super Cherry Lock’N’Win noteikumi
Greentube Malta Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

3x3 laukuma un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir no 94.09%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par 3 vienādu simbolu kombināciju uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

	€ 5.00		€ 0.05
	€ 0.50		€ 0.04
	€ 0.20		€ 0.02
	€ 0.10		€ 0.02
	€ 0.10		€ 0.02
	€ 0.05		€ 0.02
	€ 1.00		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Ja uz aktīvas izmaksu līnijas ir tikai divi vienādi simboli, tiek aktivizēts **HOLD OR STEP atkārtotais grieziens**.
- Atkārtotā griezienu laikā cilindri ar vienādiem simboliem paliek fiksēti, bet trešais griežas, un uz tā var parādīties jebkurš simbols.
- Ja uz trešā cilindra parādās cits simbols, tas uzsāk STEP funkcijas triecienu virkni, līdz visi 3 simboli laimējošajā līnijā ir vienādi.
- Ja STEP triecienu laikā uz līnijas parādās ķiršu simbols, tas aktivizē **CHERRY STEP papildiespēju**, kuras laikā ir iespēja gūt kombināciju no ķiršu simboliem ar garantētu laimestu - 20x no likmes apmēra.
- CHERRY STEP papildiespēja netiek aktivizēta, ja uz izmaksu līnijas ir bāra vai zvana simboli STEP funkcijas laikā.



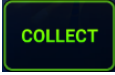
- 3 **zvaigznes** simboli uz laukuma uz aktīvas izmaksu līnijas izmaksā laimestu 100x no likmes apmēra.
- 3 zvaigznes simboli uz laukuma pēc nejaušības principa var aktivizēt LOCK'N'WIN vai CHERRY COLLECT bonusa spēles.



- **CHERRY COLLECT bonusa spēlē** pēc nejaušības principa var tikt piešķirti 7, 10 vai 15 soļi.
- Katrs ķiršu simbols uz aktīvas izmaksu līnijas palielina soļa līmeni un piešķir atšķirīgu reizinātāju.
- Soļu reizinātāji ir 5x, 10x, 10x, 100x un 5000x.
- Reizinātāji tiek parādīti ekrāna augšdaļā.
- Soļu līmeņi palielinās, līdz spēlētājs ir sasniedzis soļa maksimālo laimestu.
- Kad piektais ķiršu simbols parādās uz aktīvas izmaksu līnijas, tiek sasniegts bonusa spēles maksimālais laimests – 5000x no likmes apmēra.
- Kad ir sasniegts maksimālais laimests, CHERRY COLLECT bonusa spēle beidzas un tiek anulēti visi pārējie, bonusa spēles laikā gūtie laimesti. Atlikušie soļi tiek izbeigti.
- **LOCK'N'WIN bonusa spēles** laikā zvaigznes simboli tiek aizstāti ar ķiršu simboliem.
- LOCK'N'WIN bonusa spēle sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Bonusa spēles laikā visi savāktie ķiršu simboli uz laukuma paliek fiksēti savās vietās.
- LOCK'N'WIN bonusa spēles laikā ķiršu simboliem ir vērtības: MAJOR, MINOR, MINI JACKPOT vai 100x, 20x, 15x, 5x, 4x, 3x, 2x un 1x no likmes apmēra.

- Katru reizi, kad uz laukuma parādās ķiršu simbols, bezmaksas griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonusa spēle beidzas, ja vairs nav bezmaksas griezienu vai visas 9 laukuma pozīcijas ir aizpildītas ar ķiršu simboliem.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar ķiršu simboliem, tiek piešķirts GRAND JACKPOT.
- Beidzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Riska spēle

- Pēc katra laimesta spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , vai izmantot  GAMBLE opciju.
- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu.
- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni:
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.