

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Lord of the Ocean 10 Win Ways noteikumi
Greentube Malta Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
2x5 cilindru, 2-12 rindu un līdz 251 957 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.15%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts






Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	x2	x3	x4	x5		x3	x4	x5		x3	x4	x5
	0.04	0.08	0.20	0.60		0.02	0.04	0.12		0.01	0.02	0.08
	0.02	0.06	0.16	0.40		0.02	0.04	0.12				
	0.02	0.04	0.08	0.20								
	0.02	0.04	0.08	0.20		0.01	0.02	0.08				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi:** ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un tie tiek aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
- Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot BONUS un speciālos izplešanās simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Katrs WILD simbols, kas parādās uz 1. spēles laukuma, tiek kopēts uz attiecīgo cilindru 2. spēles laukumā.





- **BONUS** simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindra (abos spēles laukumos).
- 3 vai vairāki SCATTER simboli aktivizē bezmaksas griezienus:
 - 3 SCATTER simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus;
 - 4 SCATTER simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus;
 - 5 un vairāk SCATTER simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs WILD simbols, kas parādās uz pirmā spēles laukuma, tiek kopēts uz attiecīgo cilindru otrajā spēles laukumā.



- Bezmaksas griezienu sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēts speciālais izplešanās simbols.
- Pēc parasto simbolu izmaksām un kaskādes beigām, ja uz pirmā spēles laukuma ir pietiekošs speciālo simbolu skaits, tie izplešas un aizņem visu cilindru.
- Pēc speciālo simbolu izplešanās, šie simboli tiek kopēti uz attiecīgajiem cilindriem otrajā spēles laukumā.
- Speciālie izplešanās simboli izmaksā laimestus tāpat kā parastie simboli, bet tiem nav obligāti jāatrodas uz secīgiem cilindriem.
- Speciālie simboli izplešas tikai tajā gadījumā, ja uz pirmā spēles laukuma ir vismaz 2 (ja ir izvēlēts augstas vērtības simbols) vai 3 (ja ir izvēlēts zemas vērtības simbols) speciālie izplešanās simboli.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu liki, ar kādu tika aktivizēti.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Riska spēle


- Pēc katra laimesta spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , vai izmantot  opciju.





- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu.
- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots, ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto redzamo izvēlni:

2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties AUTO režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.