

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **50 Red Hot Burning Clover Link link** noteikumi

Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 50 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95.48%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

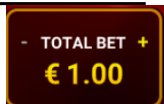
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR


Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēlei ir 50 izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle



Ar taustiņu  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „TOTAL BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu Menu - „Paytable and info”  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso, izņemot Scatter simbolus.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas likmes un laimestus.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmu: “**AUTOPLAY**” automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „**AUTOPLAY**”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēlēs norise

“Wild” simbols

- Ja uz spēles laukuma izkrīt “Wild” simbols, tas izplešas pa visu rulli.
- “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu.
- “Wild” simbols var parādīties 2., 3. un 4. rullī.

“Star” opcija

- 1., 3. un 5. rullī parādīties 3 “Star Scatter” simboliem, spēlētājam jāizvēlas viens no “Star” simboliem, kurš sniedz likmes reizinātāju no x25 līdz x75;

“Clover” opcija

- Ekrānā parādīties 5 vai vairāk “Clover Scatter” simboliem jebkurā krāsā, tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni:
 - “Clover” simboli, kuri aktivizēja iespēju, griezienu laikā paliek ieslēgti;
 - Ekrānā parādīties jauniem “Clover” simboliem, tie paliek ieslēgti un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3;
 - Griezieni tiek veikti ar likmi, kura bija brīdī, kad tika aktivizēta iespēja, o ekrānā parādīties zelta “Clover” simbolam, tiek piešķirts likmes reizinātājs – x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 vai x100;
 - Iespēja beidzas, ja nav atlikuši griezieni vai visu ekrānu klāj “Clover” simboli;
 - Brīdī, kad visu ekrānu klāj “Clover” simboli, tiek dubultoti redzami vinnesti, izņemot džekpotus;

“Jackpot” opcija

- “Grand” džekpots - tiek aktivizēts ar 3 “Grand Jackpot Clover” simboliem 1., 3. un 5. rullī.
- Džekpots tiek izmaksāts nekavējoties.
- Ja “Clover” iespējas laikā ekrānā parādās viens vai divi “Grand Jackpot Clover” simboli, tie pārvēršas “Clover” simbolos ar vinnesta reizinātājiem,
- “Major džekpota simbols var parādīties ekrānā tikai vienu reizi. Tiek izmaksāts nekavējoties;

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkārtot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz piecām reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.