

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **A Fistful of Wilds** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 30 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	160.00 EUR

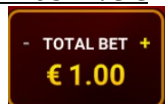
Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlei ir 30 izmaksu līnijas.



Likmes summas izvēle



Ar taustiņu palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „TOTAL BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa “-” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu Menu - „Paytable and info”  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas likmes un laimestus.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „AUTOPLAY”.

Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

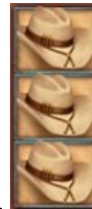
Wild simbols



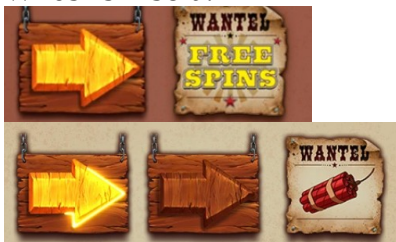
aizvieto visus simbolus.

Bezmaksas griezienu bonusa spēle

Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, aizpildot taku uz bezmaksas griezienu 'Wanted' plakāta. Kad sākas jauni bezmaksas griezieni ir iespējams, ka taku var vēl vairāk samazināt, kovbojam



izšaujot vienu vai vairākas pozīcijās. Bezmaksas griezienu laikā ir pieejami “Stacked Wilds” simboli.



Taka un laimesti

Katrs uzvaras piliens izgaismo takas pozīciju. Piliens bez laimestiem notīra taku. Ja visas pozīcijas ir izgaismotas, tiks piešķirts pašreizējais "Wanted" plakāts. Kad sākas jauna spēle, takas garums var mainīties. Minimālais takas pozīciju skaits ir divas, bet maksimālais takas pozīciju skaits ir piecas. Tiek piešķirtas jebkuras laimestu kombinācijas, laimestu simboli eksplodē un parādās jauni simboli. Tas turpinās, līdz uz cilindriem vairs nav redzama laimesta. Modifikatoru laikā takas nav.

Wild shot

Uz ruļļiem ir vairāki Wild simboli. Pēc Wild simbolu pievienošanas beigām tiek izmaksāti visi laimesti. Bonuss var atkārtoties.

Wild Whip

Kamēr ruļļi griežas, uz tiem tiek pievienoti vairāki Wild simboli. Kad darbība ir pabeigta, ruļļi apstājas, un laimesti tiek izmaksāti. Bonuss var atkārtoties.

Wild Dreams

Kovbojs "sapņo" par simbolu. Visi simboli, kas sakrīt ar Kovboju simbolu, tiek aizstāti ar Wild simboliem, un laimesti tiek izmaksāti. Bonuss var atkārtoties.

Wild Dynamite

Kovbojs met Wild dinamītu, kas pāraug Kolosālajā Wild, un jebkurš laimests tiek izmaksāts. Bonuss var atkārtoties.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz piecām reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.