

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **40 Wild Fire 6** noteikumi

Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 50 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95.48%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR


Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēlei ir 50 izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle



Ar taustiņu  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājieni.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „TOTAL BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu Menu - „Paytable and info”  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso, izņemot Scatter simbolus.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas likmes un laimestus.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “**AUTOPLAY**” automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „**AUTOPLAY**”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Spēles norise



- 50 Extreme Hot ir 5x4 50 līniju spēle, kas ir pilna ar savvaļas džokeriem.
- 50 Extreme Hot tiek spēlēta uz 50 līnijām (fiksēts).
- Džokerus var atrast uz ruļļiem.
- Džokeri aizstāj visus simbolus, izņemot zvaigznes (izkliedes)

Spēles iespējas:

- Mežonīgie Džokeri
- Džokeri, kas novietoti uz ruļļiem
- Bezmaksas spēles
- Laimesta dubultošana
- DIAMOND MYSTERY džekpots

Džokeri aizstāj visus simbolus, izņemot zvaigznes (izkliedes).

Visas balvas par kombinācijām. Visas balvas ir izvēlētās līnijās, izņemot izkaisītos simbolus. Izkaisītie laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem. Visas balvas ir par kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot izkliedes.

Lielāko laimestu maksā tikai par katru rindu un izkliedes kombinācijā.

Bezmaksas spēles

3, 4 vai 5 izkaisīti zvaigžņu simboli dod 10, 20 vai 30 bezmaksas spēles. Bezmaksas spēļu laikā uz ruļļiem ir palielināts Džokeru skaits.

Džekpota dimantu funkcija

Džekpota dimantu funkcija izmanto četru līmeņu Diamond Mystery Jackpot. Katram noslēpuma līmenim ir īpaši dārgakmeņi. Katra džekpota pamata laimests ir atkarīgs no jūsu likmes. Pamata laimests ir 5000 reižu jūsu likme par Diamond Jackpot, 1250 reizes lielāka par jūsu likmi uz Red Gem Jackpot, 200 reizes lielāka par jūsu likmi uz Blue Gem Jackpot un 50 reizes lielāka par jūsu likmi uz Green Gem Jackpot.

Zaļais dārgakmens — 1 līmenis (zemākā džekpota vērtība)

Blue Gem - 2 līmenis

Red Gem - 3 līmenis

Dimants - 4 un augstākais līmenis

Kad tas ir aktivizēts, spēlētājs tiek novirzīts uz Džekpota kāršu spēli, kurā viņš/viņa var izvēlēties vienu no 12 aizklātām kārtīm. Spēlētājs izvēlas kārtis, līdz tiek atklāti 3 atbilstošie dārgakmeņu simboli. Tiks piešķirts Jackpot Diamonds Mystery līmenis, kas atbilst atklātajam dārgakmenim.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkārtot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz piecām reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;

2) pārsniedz 720 *euro* nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.