

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Fruitilicious noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 5 izmaksu līnijas
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95.38%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.05 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Fruitilicious“ ir 5 ruļļu, 3 rindu un 5 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

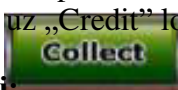
- Spēlē ir 1 papildus funkcija, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: „Gamble” jeb dubultošanas funkcija.
- Spēlē nav pieejami aizstājējsimboli jeb „Wild” simboli un „Scatter” simboli.
- Spēles mērķis ir sakrāt 5 simbolus “7” uz uzvarošas līnijas, jo šī kombinācija atnesīs vislielāko laimestu.



- Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs var mēģināt divkārtot iegūto laimestu, nospiežot “GAMBLE” taustiņu.



- Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5, ar summas ierobežojumu 10 000 EUR.
- Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš “RED”, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš “BLACK”.
- Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.
- Nospiežot “COLLECT” taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārņemts uz „Credit” logu.



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas gan no kreisās uz labo, gan no labās uz kreiso pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 5 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.05 EUR līdz 5.00 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas gan no kreisās uz labo, gan no labās uz kreiso pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa (ja kombinācija veidojas no kreisās puses) un uz piektā ruļļa (ja kombinācija veidojas no labās puses). Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā vai ceturta ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:
- Klikšķiniet uz pogas "Start".

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot AUTOSPĒLE pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:

Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:

Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu, palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu

Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem: • Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

• Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo vai no labās uz kreiso pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa (ja kombinācija veidojas no kreisās puses) un uz piektā ruļļa (ja kombinācija veidojas no labās puses). Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā vai ceturta ruļļa.

Symbol	5x	4x	3x
7	50.00	5.00	1.00
Grapes	5.00	1.00	0.25
Watermelon	5.00	1.00	0.25
Blueberry	1.25	0.30	0.10
Lemon	1.25	0.30	0.10

All prizes are for combinations left to right and right to left.

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.