

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dolphin's Pearl Classic noteikumi
Greentube Alderney spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 5-9 izmaksu līnijas;
Spēles laimesta kopsumma ir 95%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	45.00 EUR

Spēles norise

Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:

- Aizstājēj simbols;
- “Gamble” jeb dubultošanas funkcija;
- bezmaksas griezienus bonusa spēle.
-

Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Scatter”, jeb bonusa simbolu.

Lai aizstājēj simbols kalpotu kā aizstājēj simbols, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas.

Laimesti no laimestu līnijām, kas veidojas ar aizstājēj simbolu tiek dubultoti.

Bonusa spēle tiek aktivizēta 3, vai vairāk pērles simboliem parādoties jebkur uz spēles lauka.

Parādoties 2 pērles simboliem spēlētājs saņem laimestu, kas ekvivalents griezienu likmes dubultojumam.

Sākoties bonusa spēlei spēlētājs iegūst 15 bezmaksas griezienus, kuros iegūtie laimesti tiek trīskāršoti.

Bonusa spēles laikā izkrītot 3, vai vairāk pērles simboliem spēlētājs saņem papildus 15 bezmaksas griezienus.

Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu likme vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.

Bezmaksas spēles laikā iegūtie laimesti uzreiz tiek pievienoti kopējai bilancei neveidojot uzkrājumu.

Spēles beigās atsevišķs logs uzrāda līdz šim iegūto laimestu bezmaksas spēles laikā.

Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs var mēģināt divkāršot iegūto laimestu, nospiežot “GAMBLE” taustiņu. Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu.

Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5, bez summas ierobežojuma.

Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš “RED”, bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš “BLACK”.

Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.

Nospiežot “COLLECT” taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārnest uz „Credit” logu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.