

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Slot Birds 81 noteikumi
Apollo games spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4 cilindri, 81 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 85,03% līdz 98,90%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimestu tabulā vienmēr ir norādīti konkrēti laimesti, kas atbilst katras spēles izvēlētajai kopējai likmei. Zemāk redzamajā tabulā ir norādīti laimesti, kas atbilst 50.00 EUR likmei.

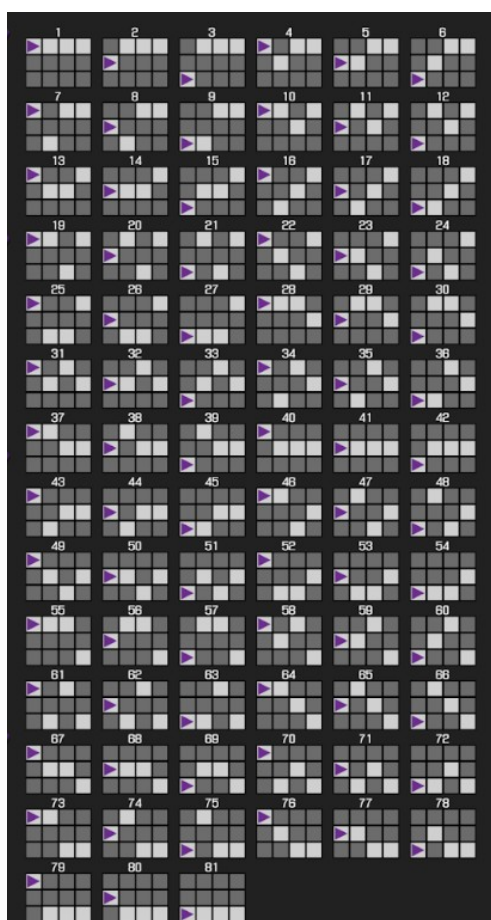
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

		PAMATSPELE UN BONUSA SPELE	
		BEZMAKSAS GRIEZIENI	
4x		20	
3x		10	
SCATTER			
		KATRS WILD SIMBOLS VINNĒTA LĪNĪJĀ DUBULTO VINNĒSTUS	
8x			
4x			
2x			
			
		4x	€1.000.00-€4.000.00
		3x	€250.00-€750.00
		SCATTER	
		4x	€8.000.00
		3x	€800.00
		4x	€2.000.00
		3x	€200.00
		4x	€100.00
		3x	€50.00
		4x	€200.00
		3x	€50.00

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Spēles norise

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 81 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Mērķis

Šīs pamatspēles mērķis ir uz pirmā ruļļa kreisajā pusē izveidot vismaz trīs vienādu simbolu kombināciju un vinnēt laimestus saskaņā ar izmaksas tabulu; vienādus simbolus var aizstāt ar "wild" simbolu. Simbols WILD var aizstāt jebkuru citu simbolu, izņemot simbolus MYSTERY un BONUS. Izmaksu līnija sākas no pirmā ruļļa kreisajā pusē. Šajā spēlē ir pamatspēle ar iespēju laimēt bonusu.

Ja vienā izmaksas līnijā ir vairāki iespējamie laimesti, tiek ieskaitīts tikai lielākais laimests šajā izmaksas līnijā. Tas lielākoties notiek, ja parādās WILD simbols. Dažādās izmaksas līnijās gūtie laimesti tiek saskaitīti.

Laimestu līnijas ir veidotas pēc krustveida principa.

Tetris

Laimesta gadījumā simboli, kas parādās uz izmaksas līnijas (izņemot "Bonus" simbolus), tiek noņemti (tie sprāgst) un aizstāti ar simboliem, kas atrodas augstāk uz ruļļiem. Šādā veidā spēlētājs var saņemt papildu laimestus.

Vulture symbols

Simbols grifs var nejauši izlidot no ekrāna. Iegūtais laukums tiek aizpildīts ar simboliem no augšas, un, ja iespējams, laimesta kombinācija var tikt papildināta ar laimestu.

Mystery symbols

Simbols "Mystery" ir "scatter" simbols, tas var izveidot laimesta kombināciju jebkur uz ruļļiem. Ja izmaksas līnijā ir Mystery simboli, spēlētājs laimē summu, kas norādīta izmaksas tabulā.

Wild symbols

"Wild" simbols var aizstāt jebkuru citu simbolu, izņemot simbolus BONUS un MYSTERY. "Wild" simbols var "pārtapt" vairākos citos "Wild" simbolos un pārvērst citus simbolus par "Wild" simboliem. Atsevišķos gadījumos WILD simbols var nejauši aizstāt vairākus citus nejaušus simbolus ar WILD simbolu. Tas nozīmē, ka no WILD simbola sāks lidot putni un pēc tam sēdēs uz nejauši izvēlētiem simboliem jebkurā vietā uz ruļļiem. Šādi nejauši izvēlēti simboli tiek aizstāti ar WILD simboliem, pateicoties lidojošiem putniem. Katrs WILD simbols reizina laimestu līniju 2X. (2X par vienu WILD simbolu, 4X par diviem WILD simboliem, 8X par trim WILD simboliem).

Bonus symbols

Bonusa simbols ir scatter simbols, tas var izveidot laimesta kombināciju jebkurā ruļļa vietā. Ja jebkurā vietā uz ruļļiem parādās 3 vai 4 BONUS simboli, spēlētājs laimē 10 vai 20 bezmaksas bonusa griezienus.

Bezmaksas bonusa griezieni

Bezmaksas bonusa griešanās režīmam spēlētājs var piekļūt tikai spēles pamatrežīmā, kad ir iegūts noteikts bonusa simbolu skaits. Pēc tam grieziens tiek veikts bez maksas, un laimestu aprēķināšanai tiek izmantota izmaksās tabula un likmes summa spēlē, kurā ir uzsākti bezmaksas bonusa griezieni.

Criss-Cross funkcija

Criss-Cross spēli var brīvi tulkot kā "visi ar visiem". Tas ir spēles veids, kurā izmaksās līniju skaits ir tieši saistīts ar ruļļu skaitu un simbolu skaitu uz katra ruļļa. Vinillīniju skaitu var definēt kā simbolu skaitu uz viena ruļļa, kas reizināts ar ruļļu skaitu. Katrs simbols uz katra ruļļa ir savstarpēji saistīts ar katru simbolu uz blakus esošā ruļļa, izmantojot vismaz vienu izmaksās līniju. Citiem vārdiem sakot, ja spēle izvērtē laimestus uz izmaksās līnijām no kreisās puses uz labo, tad, ja mēs katrā cilindrā atsevišķi noteiksim vienu pozīciju, tad, to savstarpēji savienojot, iegūsim vienu no iespējamajām izmaksās līnijām. Vispārīgi runājot, jebkura pozīcija uz katra ruļļa var izveidot tikai vienu laimesta līniju.

Scatter symbols

Simbols SCATTER ir īpaša veida simbols, ar kuru saistītie laimesti nav atkarīgi no SCATTER simbolu esamības jebkurā izmaksās līnijā. Citiem vārdiem sakot, ja spēles noteikumos ir definēts laimests par noteiktu SCATTER simbolu skaitu uz spēles ekrāna, tas nozīmē, ka spēlētājs saņem laimestu neatkarīgi no SCATTER simbolu atrašanās vietas uz spēles ekrāna.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Spēle tiek aktivizēta, kad galvenajā izvēlnē - spēles izvēle - tiek izvēlēta ikona **SLOT BIRDS**
81.

Uz ekrāna tiek parādīts lauks ar pieciem elektroniskiem ruļļiem. Ekrāna apakšdaļā ir šādi lodziņi: **Kredīts, Laimesti, BET** (visu līniju kopsumma), **SĀKT** un **IZVĒLNE** poga; ja **SĀKT** poga tiek nospiesta un turēta, tiek iedarbināts AUTOMĀTISK REŽĪMS.

Atsevišķas elektroniskās vadības pogas atbilst standarta mehāniskajām pogām uz pogu paneļa, kur ir atzīmētas attiecīgās funkcijas. Nospiežot uz **BET** spēlētājs izvēlas kopējo spēles likmi, kas attiecas uz visām līnijām.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.