

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Sizzle Fire noteikumi**  
**Apollo games spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri, 5 izmaksas līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 84,99% līdz 99,02%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.  
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimestu tabulā vienmēr ir norādīti konkrēti laimesti, kas atbilst katras spēles izvēlētajai kopējai likmei. Zemāk redzamajā tabulā ir norādīti laimesti, kas atbilst 50.00 EUR likmei.

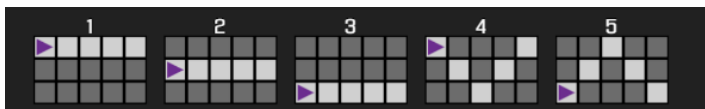
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

	5x €5,000.00		5x €25,000.00
	4x €2,000.00		4x €10,000.00
	3x €500.00		3x €1,000.00
	5x €2,000.00		5x €5,000.00
	4x €500.00		4x €2,000.00
	3x €200.00		3x €500.00
	5x €2,000.00		5x €2,000.00
	4x €500.00		4x €500.00
	3x €200.00		3x €200.00
	5x €2,500.00		5x €2,000.00
	4x €500.00		4x €500.00
	3x €100.00		3x €200.00
<p>Trīs līdz pieci simboli SCATTER jebkurā ekrāna vietā veido vinnesta kombināciju.</p>			2x €50.00

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### Spēles norise

#### Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 5 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### ***Mērķis***

Šīs pamatspēles mērķis ir uz pirmā ruļļa kreisajā pusē izveidot vismaz trīs vienādu simbolu kombināciju un vinnēt laimestus saskaņā ar izmaksu tabulu; vienādus simbolus var aizstāt ar "wild" simbolu. Izmaksu līnija sākas no pirmā ruļļa kreisajā pusē. Šajā spēlē ir pamatspēle ar iespēju laimēt bonusu.

Ja vienā izmaksās līnijā ir vairāki iespējamie laimesti, tiek ieskaitīts tikai lielākais laimests šajā izmaksās līnijā. Dažādās izmaksās līnijās gūtie laimesti tiek saskaitīti.

Laimestu līnijas ir veidotas pēc krustveida principa.

### ***Criss-Cross funkcija***

Criss-Cross spēli var brīvi tulkot kā "visi ar visiem". Tas ir spēles veids, kurā izmaksās līniju skaits ir tieši saistīts ar ruļļu skaitu un simbolu skaitu uz katra ruļļa. Vinillīniju skaitu var definēt kā simbolu skaitu uz viena ruļļa, kas reizināts ar ruļļu skaitu. Katrs simbols uz katra ruļļa ir savstarpēji saistīts ar katru simbolu uz blakus esošā ruļļa, izmantojot vismaz vienu izmaksās līniju. Citiem vārdiem sakot, ja spēle izvērtē laimestus uz izmaksās līnijām no kreisās puses uz labo, tad, ja mēs katrā cilindrā atsevišķi noteiksim vienu pozīciju, tad, to savstarpēji savienojot, iegūsim vienu no iespējamajām laimestu līnijām. Vispārīgi runājot, jebkura pozīcija uz katra ruļļa var izveidot tikai vienu laimesta līniju.

### ***SCATTER simbola funkcija***

Simbols SCATTER ir īpaša veida simbols, ar kuru saistītie laimesti nav atkarīgi no SCATTER simbolu esamības jebkurā izmaksās līnijā. Citiem vārdiem sakot, ja spēles noteikumos ir definēts laimests par noteiktu SCATTER simbolu skaitu uz spēles ekrāna, tas nozīmē, ka spēlētājs saņem laimestu neatkarīgi no SCATTER simbolu atrašanās vietas uz spēles ekrāna.

### Spēles vadība

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Spēle tiek aktivizēta, kad galvenajā izvēlnē - spēles izvēle - tiek izvēlēta ikona **SIZZLE FIRE**.

Uz ekrāna tiek parādīts lauks ar pieciem elektroniskiem ruļļiem. Ekrāna apakšdaļā ir šādi lodziņi: **Kredīts**, **Laimesti**, **BET** (visu līniju kopsūma), **SĀKT** un **IZVĒLNE** poga; ja **SĀKT** poga tiek nospiesta un turēta, tiek iedarbināts **AUTOMĀTISK REŽĪMS**.

Atsevišķas elektroniskās vadības pogas atbilst standarta mehāniskajām pogām uz pogu paneļa, kur ir atzīmētas attiecīgās funkcijas. Nospiežot uz **BET** spēlētājs izvēlas kopējo spēles likmi, kas attiecas uz visām līnijām.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**