

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Occultum 81 noteikumi**  
**Apollo games spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
4 cilindri, 81 izmaksas līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 85,06% līdz 98,72%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.  
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimestu tabulā vienmēr ir norādīti konkrēti laimesti, kas atbilst katras spēles izvēlētajai kopējai likmei. Zemāk redzamajā tabulā ir norādīti laimesti, kas atbilst 50.00 EUR likmei.

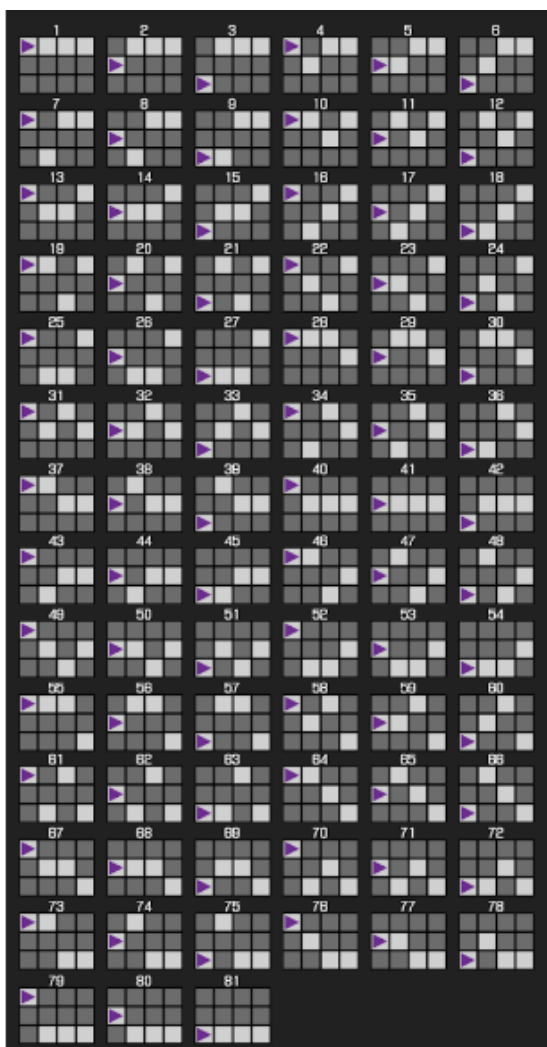
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## Spēles norise

### Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 81 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Mērķis*

Šīs pamatspēles mērķis ir uz pirmā ruļļa no kreisās puses trāpīt uz vismaz četriem savienotiem vienādiem simboliem, kas veido laimestā kombināciju. Pēc tam spēlētājs nopelna laimestus saskaņā ar izmaksās tabulu; vienādus simbolus var aizstāt WILD simbols. Izmaksu līnijām ir krustveida princips. WILD simbols (zils vai sarkans) var aizstāt jebkuru citu simbolu, izņemot citus WILD simbolus. Izmaksu līnija sākas no pirmā ruļļa kreisajā pusē.

### *Zilais WILD simbols*

Zilais WILD simbols pats par sevi neveido laimestu kombinācijas. Tas var aizstāt jebkuru citu simbolu izmaksās līnijās, izņemot sarkano WILD simbolu. Laimesti par izmaksās līniju, kurā ir vismaz viens zils WILD simbols, tiek reizināti ar 2.

### *Sarkanais WILD simbols*

Sarkanais WILD simbols pats par sevi nerada laimesta kombinācijas. Tas var aizstāt jebkuru citu simbolu izmaksās līnijās, izņemot zilo WILD simbolu.

### *Spell bonus function*

Spēles laikā var nejauši parādīties ritulis ar noteiktu simbolu, kas var izraisīt kādu no šādiem burtiem. Šī bonusa funkcija nav nekādā veidā atkarīga no spēlētāja mijiedarbības.

- ***Summoning spell***  
Svītra ar šo atbilstošo simbolu iedarbina burvestību, kas izsauc sarkanu, zilu vai abus WHEELS OF FORTUNE.
- ***Sorting spell***  
Ja kombinācija nav laimestu kombinācija, ritulis ar attiecīgo simbolu iedarbina burvestību, kas pēc nejaušības principa pārgrupē simbolus vienā vai vairākās izmaksās līnijās un izveido laimestu kombināciju.
- ***Random WILD spell***  
Ja kombinācija nav laimestu kombinācija, ritulis ar attiecīgo simbolu iedarbina burtu, kas izsauc nejaušu skaitu lidojošu sarkanu un zilu WILD simbolu. Daži no lidojošajiem WILD simboliem apstāsies nejaušās pozīcijās un var izveidot vienu vai vairākas laimestu kombinācijas.

### ***Blue wheel of fortune***

Blue wheel of fortune tiek aktivizēts ar Summoning spell bonusa funkciju, kas ļauj spēlētājam nopelnīt papildu laimestus.

Zilais laimes rats tiek griezts bez maksas, nospiežot SĀKT pogu, un laimestu nosaka summa, kas atrodas izceltajā laimesta laukā pēc rata apstāšanās. Izņemot to, ka rata griešanās tiek uzsākta, nospiežot SĀKT pogu, spēlētājs nekādā veidā nevar ietekmēt laimestu.

### ***Red wheel of fortune***

Red wheel of fortune tiek aktivizēts ar Summoning spell bonusa funkciju, kas ļauj spēlētājam nopelnīt papildu laimestus.

Sarkanajam laimes ratam ir 3 līmeņi, un to var griezt bez maksas, nospiežot SĀKT pogu. Katrā līmenī laimestu nosaka summa, kas ir izceltajā laukā pēc rata apstāšanās. Katram līmenim ir atšķirīgs iespējamo laimestu diapazons, sākot ar pirmo zemāko un beidzot ar trešo augstāko. Pirmajā un otrajā līmenī ritenis var apstāties uz lauciņa, kurā ir īpašs simbols ">>>", kas ļauj spēlētājam pāriet uz nākamo līmeni un nopelnīt pašreizējam līmenim atbilstošas summas laimestu. Tāpat var rasties situācija, kad ritenis neapstājas pie simbola ">>>", un spēlētājs iegūst tikai pašreizējam līmenim atbilstošus laimestus, bet nepāriet nākamajā līmenī. Katrs rata grieziens ir bez maksas. Izņemot to, ka rata griešanu var sākt, nospiežot SĀKT pogu, spēlētājs nekādā veidā nevar ietekmēt laimestu vai pāreju uz nākamo līmeni.

### ***Criss-Cross funkcijas apraksts***

Criss-Cross spēli var brīvi tulkot kā "visi ar visiem". Tas ir spēles veids, kurā izmaksās līniju skaits ir tieši saistīts ar ruļļu skaitu un simbolu skaitu uz katra ruļļa. Vinillīniju skaitu var definēt kā simbolu skaitu uz viena ruļļa, kas reizināts ar ruļļu skaitu. Katrs simbols uz katra ruļļa ir savstarpēji saistīts ar katru simbolu uz blakus esošā ruļļa, izmantojot vismaz vienu izmaksās līniju. Citiem vārdiem sakot, ja spēle izvērtē laimestus uz izmaksās līnijām no kreisās puses uz labo, tad, ja mēs katrā cilindrā atsevišķi noteiksim vienu pozīciju, tad, to savstarpēji savienojot, iegūsim vienu no iespējamajām laimestā līnijām. Vispārīgi runājot, jebkura pozīcija uz katra ruļļa var izveidot tikai vienu laimestā līniju.

### Spēles vadība

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Spēle tiek aktivizēta, kad galvenajā izvēlnē - spēles izvēle - tiek izvēlēta ikona **OCCULTUM 81**.

Uz ekrāna tiek parādīts lauks ar pieciem elektroniskiem ruļļiem. Ekrāna apakšdaļā ir šādi lodziņi: **Kredīts, Laimesti, BET** (visu līniju kopsumma), **SĀKT** un **IZVĒLNE** poga; ja SĀKT poga tiek nospiesta un turēta, tiek iedarbināts **AUTOMĀTISK REŽĪMS**.

Atsevišķas elektroniskās vadības pogas atbilst standarta mehāniskajām pogām uz pogu paneļa, kur ir atzīmētas attiecīgās funkcijas. Nospiežot uz **BET** spēlētājs izvēlas kopējo spēles likmi, kas attiecas uz visām līnijām.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**