

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Gangster World noteikumi**  
**Apollo Games s.r.o. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 20 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR  |
| Maksimālā likme | 50.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

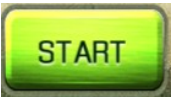
Spēle ir fiksētas 20 izmaksu līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu , kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.  
Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

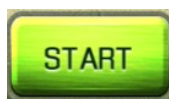
Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

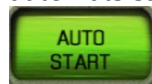
Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

### Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: **“AUTOPLAY”** turot pogu **“START”** automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga



. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### “Wild” simbols



“Wild” simbols aizstāj visus simbolus izņemot “Bonus”



simbolu.

### Speciālais bonuss

Dažreiz, kad tiek izspēlēts grieziens, kas nav laimējis, viena no sekojošajām situācijām var notikt:

1. “Wild” simbols var aizstāt kādus no citiem simboliem, veidojot laimestu.
2. “Molotov” simbols var uzsprāgt un blakus esošie simboli pazust. Ja notikumā ir vairāki “Molotov” simboli, notiek ķēdes reakcija. Tukšās vietas, tādā gadījumā, aiztāj citi simboli, kas var veidot laimestu.
3. “Symbol Knock - Down by a Gangster - Batsmash”, kad cilindri apstājas var parādīties gangsteris, kurš ar beisbola nūju nosit dažus simbolus, tukšās vietas tiek aizvietotas ar citiem simboliem, kas var veidot laimestu.
4. “Shotgun”, kad cilindri apstājas var parādīties gangsteris, kurš sašauj dažus simbolus, tukšās vietas tiek aizvietotas ar citiem simboliem, kas var veidot laimestu.

5. “Wanted” simboli, ja vismaz 5 simboli no Q, K, A vai J parādās uz cilindriem, simboli paliek vietā un cilindri dažas reizes griežīsies bez maksas. Esošie simbolu burti tiks savākti, kamēr tiks iegūts laimests.

#### **“Bonus” simbols**



“Bonus” simbols ir Scatter (nejaušs) simbols. Līnija ar “Bonus” simboliem, jebkur uz cilindriem, piešķir 10 bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezienu sākumā, spēlētājs izvēlās vienu no trīs kartēm (ceļošanas ceļu). Atkarībā no izvēlētās kartes, spēlētājs var iegūt bezmaksas bonusa raundus, naudas laimestus vai arī nelaimēt neko.

Nejauši var tik aktivizēta situācija, kad daži burtu simboli Q, K, A vai J parādās uz cilindriem, simboli paliek vietā un cilindri dažas reizes griežīsies bez maksas. Esošie simbolu burti tiks savākti, kamēr tiks iegūts laimests.

#### **Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārta, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

#### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**