

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Live Bet On Teen Patti noteikumi**  
**EZUGI spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes videospēle ar LIVE dīleri.  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 91,44% līdz 97,50 %

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam	1.00 EUR
Maksimālā likme vienai izspēlei	500.00 EUR

## Spēles norises apraksts

Spēles mērķis ir likt likmi uz to, kuram spēlētājam (A vai B) būs labāka roka, izmantojot katra spēlētāja 3 izdalītās kārtis.

Spēle tiek izspēlēta ar 52 kāršu kavu (izņemot džokerus). Kārtis tiek pārmaisītas pēc katra spēles raunda.

Neierobežots spēlētāju skaits var piedalīties vienā spēlē vienlaicīgi.

Likmju likšanas instrukcijas

Spēlētājam ir jāveic galvenā likme uz spēlētāju A vai spēlētāju B, lai piedalītos raundā.

Likmi var veikt, izvēloties spēļu čipa vērtību no pieejamajiem čipiem un uzspiežot uz spēlētājam vēlamās likmes opcijas uz spēļu galda, pirms izbeidzas laika taimeris. Spēlei, kura jau ir sākusies, pievienoties nav iespējams.

"Rebet" poga atkārtoti uzlikts pēdējo uzlikto likmi. Pēc pogas uzspiešanas, tā tiks aizstāta ar "Double" jeb dubultošanas pogu.

"Double" poga dubulto "Rebet" likmi, ja šī jaunā vērtība ir iekš atļautajiem limitiem un iekļaujas spēlētājam pieejamajā naudas daudzumā. Ja visu likmju dubultošana pārsniedz spēlētājam pieejamo naudas daudzumu, tikai pirmās likmes tiks dubultotas, līdz spēlējamais naudas daudzums ir sasniedzis savu robežu.

"Undo" poga, kas ir novietota zem "Rebet" pogas, atcels pēdējo darbību.

"Clear" poga noņems visas aktīvās likmes.

Spēles iznākumi

Rezultāts	Iznākums
Spēlētājs A uzvar	0.95:1
Spēlētājs B uzvar	0.95:1
Neizšķirts	Likme tiek atgriezta

Neizšķirta gadījumā, likmes uz spēlētāju A un spēlētāju B tiek atgrieztas.

Papildlikmes

Spēlētājs var veikt likmi uz vienu no sekojošajām papildlikmēm:

Pair Plus (uz Spēlētāju A vai uz Spēlētāju B) – mērķis ir izveidot pāri vai labāku kombināciju no Spēlētāja A vai B rokām. Likme uzvar, ja pāris vai labāka kombinācija ir pieejama uz spēlētāja trīs kārtīm. Izmaksas apjoms ir saistīts ar roku vērtību, atsaucoties uz izmaksu tabulu, kura ir apskatāma zemāk.

3+3 Bonus – mērķis ir izveidot labāko 5 kāršu pokera roku, izmantojot un kombinējot katra spēlētāja (A un B) pieejamās trīs kārtis. Likme uzvar, kad "Three of a kind" (trīs vienādi) vai labāka kombinācija tiek izveidota no 6 izdalītajām kārtīm uz galda. Izmaksas apjoms ir saistīts ar roku vērtību, atsaucoties uz izmaksu tabulu, kura ir

apskatāma zemāk.

Abas papildlikmes var tikt veiktas, tikai pēc galvenās likmes veikšanas. Papildlikmes iznākums ir atkarīgs no galvenās likmes iznākuma, kas nozīmē, ka spēlētājs var uzvarēt ar kādu no papildlikmēm, pat ja galvenā likme tika zaudēta tajā pašā raundā.

Roku vērtība

Uzvarošās kombinācijas priekš Bet On Teen Patti:

"Royal Flush" ir Dūzis, Karalis un Dāma ar vienādu mastu.

"Straight Flush" ir roka, kas satur trīs sekvenciālas kārtis, visas ar vienādu mastu.

Piemēram: 8, 9 un 10 erceņi.

"Three of a kind" ir roka, kas satur trīs kārtis no viena un tā paša ranga (Piemēram: trīs karaļi).

"Straight" ir roka, kas satur trīs sekvenciālas kārtis ar vismaz diviem dažādiem mastiem. Piemēram: 2, 3 un 4 ar vismaz 2 dažādiem mastiem. Divas "straight" rokas tiek novērtētas, salīdzinot augstāko kārti katrā.

"Flush" ir roka, kur visas trīs kārtis ir no viena masta, bet nav sekvenciālas. Piemēram: trīs kārtis, kuras visas ir kreiči.

"Pair" jeb pāris ir roka, kas satur divas kārtis no viena un tā paša ranga un vienas kārtis, kas nav no tā paša ranga. Piemēram: divi Karaļi un astotnieks. Ja divām rokām ir viens un tas pats pāris, tad tiek salīdzinātas abu roku, pāra kombinācijai neizmantotā kārtis, lai noteiktu uzvarētāju.

"High Card" ir pokera roka, kur neviena no trīs spēlētājam esošajām kārtīm neveido kādu no augstāk minētajām kombinācijām. Tādā gadījumā spēlētājam "nav rokas" un tiek salīdzinātas abu roku augstākās kārtis.

Individuālās kārtis ir sarindotas pēc to spēka sākot no Dūža, kam ir augstākā vērtība, cauri attēlu kārtīm (Karis, Dāma, tad Kalps), un beidzot ar kārtīm no 10 līdz 2.

Lai pabeigtu "Straight" kombināciju, Dūzis var tikt attēlots kā 1 vai kā nākošā kārtis pēc Karaļa.

Vājākā kombinācija pokerā ir "High Card" – pokera roka, kur neviena no trīs spēlētājam esošajām kārtīm neveido kādu no augstāk minētajām kombinācijām.

Izšķirošais faktors ir augstākā kārtis spēlētāja rokās.

Uzvarošās kombinācijas priekš 3+3 Bonusa (5 kārtis ir nepieciešamas)

"Royal Flush" ir "Straight Flush", kas sastāv no Dūža, Karaļa, Dāmas, Kalpa un 10 ar vienādu mastu.

"Straight Flush" ir roka, kas satur piecas sekvenciālas kārtis, visas ar vienādu mastu.

Piemēram: 6, 7, 8, 9 un 10 erceņi.

"Four of a kind" jeb četri vienādi, ir kāršu kombinācija, kas satur visas četras kārtis no viena ranga un jebkura cita kārtis. Piemēram: četras Dāmas un piecinieks.

"Full House" ir roka, kas satur 3 saskaņotām viena ranga kārtīm un 2 saskaņotām citam ranga kārtīm. Piemēram: 3 Kalpi un 2 astotnieki.

"Flush" ir roka, kur visas piecas kārtis ir no viena masta, bet nav sekvenciālas.

Piemēram: piecas kārtis, kuras visas ir kreiči.

"Straight" ir roka, kas sastāv no 5 sekvenciālām kārtīm ar vismaz diviem dažādiem mastiem. Piemēram: 6, 7, 8, 9 un 10 ar vismaz 2 dažādiem mastiem.

"Three of a kind" ir roka, kas satur trīs kārtis no viena ranga.

## Izmaksas

Likme	Izmaksa
Spēlētājs A	0.95:1
Spēlētājs B	0.95:1
PAIR PLUS (A vai B)	
Royal flush	100:1
Straight flush	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	5:1
Flush	4:1
Pair	1:1
3+3 BONUS	
Royal flush	1000:1
Straight flush	200:1
Four of a kind	100:1
Full House	20:1
Flush	15:1
Straight	10:1
Three of a kind	7:1

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

RTP (Return To Player)

Galvenā likme	97.5%
Pāris vai labāka roka	95.51%
3+3 Bonusa likme	91.44%

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045;

- nosūtīt uz e-pastu info@joker.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. +371 2575 7544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**