

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Solar Temple noteikumi
Playson Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 95,22%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlei ir 20 fiksētas spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

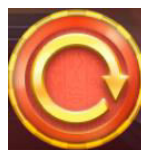
Ar taustiņu   palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

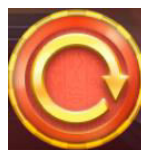


Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa   palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „PAYTABLE”  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu „AUTOPLAY” . Režīmā ir jāizvēlas automātisko spēļu skaits un jānospiež taustiņš „SPIN”. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga „STOP”. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

„Wild” simbols



“Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter”



„Scatter” simbols



Galvenās spēles laikā 3 “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus. Parādās tikai uz 1., 3. un 5. cilindra.

Saules simbols



Galvenās spēles laikā aktivizē liesmojošo rāmju funkciju. Bezmaksas griezienu laikā saules simbols nekavējoties tiek pārvērsts par “lipīgo” “Wild” simbolu.

Liesmojošo rāmju funkcija

Liesmojošo rāmju funkcija ir aktīva galvenās spēles laikā, un tā sastāv no 10 griezienu cikliem. Katrs saules simbols, kas parādās uz cilindra, aktivizē liesmojošo rāmi:

- Liesmojošais rāmis paliek uz cilindriem līdz cikla beigām.
- 10. griezienu laikā visi liesmojošie rāmji pārvēršas par “Wild” simboliem.

Pēc 10. griezienu progress apstājas, un funkcija tiek atiestatīta. Liesmojošo rāmju atrašanās vieta un pašreizējais griezienu kārtas numurs tiek saglabāts atsevišķi, katram likmju līmenim.



Progresīvais laimestu reizinātājs

Pamatspēles laikā saules simbols var palielināt esošā griezienu laimesta summu ar progresīvā laimestu reizinātāja palīdzību:

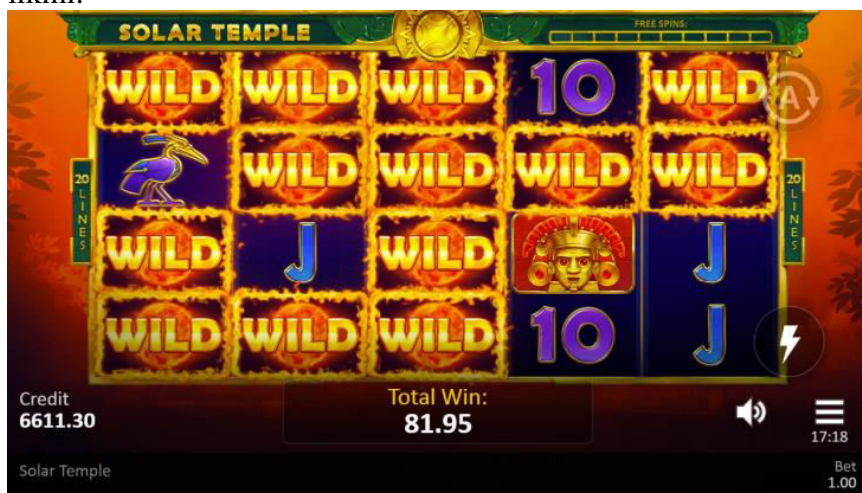
- reizinātājs pieaug par 1 katru reizi, kad ugunīgajā rāmī nonāk saules simbols;

- reizinātājs tiek piešķirts, katra laimējošā grieziena laimestam. Pēc 10. grieziena pamatspēlē reizinātāja vērtība tiek atiestatīta uz x1. Esošais reizinātājs tiek saglabāts katram likmes līmenim atsevišķi.

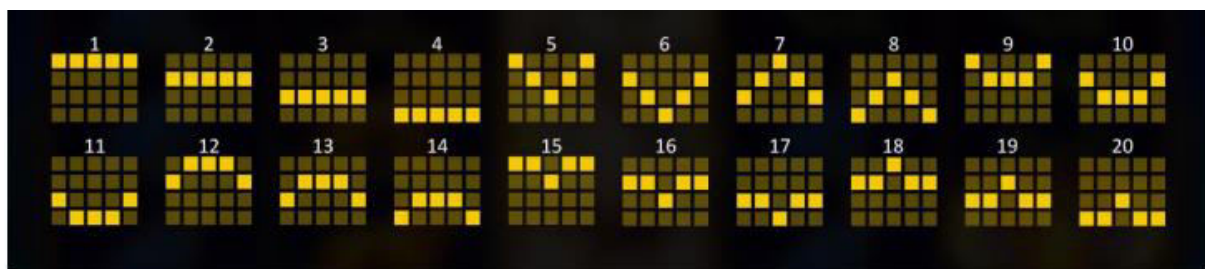
Bezmaksas griezieni



3 “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus. Kad saules simboli parādās uz cilindriem bezmaksas griezienu laikā, tie nekavējoties pārvēršas par “Wild” simboliem. “Wild” simboli paliek savās ailēs līdz bezmaksas griezienu režīma beigām. Laimesta reizinātājs, ar kuru tika aktivizēti bezmaksas griezieni, tiek piemērots visiem laimestiem režīma laikā. Bezmaksas griezienu laikā, griezieni tiek izspēlēti ar pēdējo iestatīto likmi.



Izmaksu līnijas:



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.